ISSN 0204-3335

ВИДЕО-АСС Dendy

НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

Терминатор-2

Чип и Дейл

Contra

Golden Axe

Fun Club

ЖУРНАЛ ЭЛЕКТРОННЫХ РАЗВЛЕЧЕНИЙ АПРЕЛЬ • 94

В каждом приличном доме
читают журналы **ВИДЕО·АСС**

greatdragon.ru

ЕЩЕ НОВАЯ, НО УЖЕ РЕАЛЬНОСТЬ

Владимир Борев, главный редактор издательского дома «Видео-Асс»

Читатели давно и хорошо знают «Видео-Асс» как группу журналов, которые пишут обо всем, что происходит на экранном пространстве.

«Видео-Асс» ЭКСПРЕСС, «Видео-Асс» PREMIERE, «Видео Асс» САТЕЛЛИТ, «Видео-Асс» ФАВОРИТ, «Видео Асс» DENDY — издания для тех, кто любит смотреть кино- и видеофильмы, играть в видео и компьютерные игры. Надеемся, нам удалось добиться объемного взгляда на экранную плоскость.

«Видео Асс» DENDY — самый молодой отпрыск в семействе «Видео Асс». Но именно с ним выходим мы сегодня на новый уровень, создаем, можно сказать, новую реальность. Журнал, который вы держите в руках, будет выходить в таком обновленном виде каждый месяц.

Новый облик, мы уверены, поможет «Видео Асс» DENDY сохранить статус лидера среди изданий об электронных играх и зрелищах. Тот высокий мировой уровень, на котором работает наш партнер — фирма «Стиплер» — является гарантией нашего успеха.

Наша собственная деятельность также строится на интернациональной базе: информацию мы получаем на лицензионной основе от своих французских коллег, журнал пишем и рисуем в России, а монтируем и печатаем его в Финляндии. Не правда ли, вдохновляющий пример международной интеграции и сотрудничества?

DENDY — умный аппарат, подключенный к телеэкрану.

DENDY — торговая марка уважаемой фирмы.

DENDY — журнал, который вводит вас в увлекательнейший мир электронных развлечений.

Новая реальность DENDY — это новая жизнь издания, которое, мы надеемся, станет для вас другом и верным спутником по играм и по жизни.

СОДЕРЖАНИЕ

Хит-парад 2
Лидеры почти удерживают позиции

Драйв рождает кайф 3
«ДЕНДИ» представляет Megadrive II

Новости, новинки 4
Приглашаем поразвлечься

8 бит

Юбилей «Fun-Club DENDY» 6
Поздравляем победителей первого конкурса!

Ice Climber 9
Задача альпиниста — схватить птицу за лапы

Gun Smoke 10
Кто победит ниндзя Дартса?

Terminator-2 12
Кого нельзя убить, можно расплавить

Master Fighter-2 14
Бей их всех и будешь прав!

Master Fighter-3 15
Побей их же еще разок

Chip & Dale 16
Всегда готовы прийти на помощь

Contra 18
Лучшая среди «2000-in-1»

Игра на разных компьютерах

Загадки принца Персии 20
«Принц Персии» идет без поражений

16 бит

Sonic The Hedgehog 29
Знакомитесь: Соник-Ежик

Desert Strike — Jungle Strike 32
Два удара — две удачи

Kid Chameleon 36
Путешествия с Кидом под дождем, в подземельях, на свежем воздухе и под солнцем...

Golden Axe 40
Демон владеет волшебной золотой секирой. А вы?

Toejam & Earl 42
У двух славных инопланетян есть маленькая проблема

Нет проблем!

Открытия и находки 43

Магазин in Magazine

Вопрос-ответ 45
Каталог игр 46
Дилерская сеть DENDY 47

Все права защищены. Перепечатки возможны лишь с письменного согласия редакции.

В оформлении данного номера использованы тексты и иллюстрации, предоставленные на лицензионной основе Издательскому дому «Видео-Асс» издательской группой «Hachette Filipacchi Presse» из принадлежащих ей журналов «Joystick» и «Joypad».

Рекомендовано в качестве учебного пособия по компьютерному моделированию для учащихся художественных вузов и техникумов

greatdragon.ru

ХИТ-ПАРАД

Бизнес ХИТ-ПАРАД

1.	Street Fighter	Уличный боец
2.	Darkwing Duck	Черный плащ
3.	Terminator	Терминатор
4.	Road Fighter	Дорожный боец
5.	Jurassic Park	Парк юрского периода
6.	Tale Spin	Закрученная история
7.	World Cup Soccer	Кубок мира по футболу
8.	Tom & Jerry	Том и Джерри
9.	Highway Star	Звезда автострады
10.	Top Gun-2	Совершенное оружие-2

Читательский ХИТ-ПАРАД

1.	Super Mario	Супер Марио
2.	Contra	Контра
3.	Road Fighter	Дорожный боец
4.	Green Beret	Зеленый берет
5.	Ninja-Turtles	Ниндзя-черепашки
6.	Adventure Island-2	Остров приключений-2
7.	Mappy	Маппи
8.	Mach Rider	Мач Райдер
9.	Robocop-2	Робокоп-2
10.	Jackie Chan	Джекки Чэн

Присылайте в «Видео-Асс» свои варианты лучших десятки игр. Обязательно указывайте тип (полное название) приставки. Пишите нам по адресу: 103031, Москва а/я 3, «Видео-Асс Dendy»

greatdragon.ru

ДРАЙВ РОЖДАЕТ КАЙФ

Всего год с небольшим прошел с тех пор, как фантастический мир электронных игр, ворвавшийся в Россию через брешь, пробитую боевыми слонами «Денди», овладел нашими умами. И, если древние слоны говорили: «Tempora mutantur» («Времена меняются»), то слоны нынешние могут лишь сказать, что времена меняются очень быстро. Те, кто еще вчера представлял себе электронные игры в основном по незабвенному «Ну погоди!» со статическими фигурками на жидкокристаллическом дисплее, сегодня уверенно рассуждают о количествах бит и цветов на экране.

Однако, шедшие в арьергарде за 8-битными приставками «Классик» и «Джуниор» 16-битные системы достаточно долго оставались достоянием избранных, прежде всего в силу высокой цены, да и чисто физически их было немного. Но повторим: «Tempora mutantur», и вот, кажется, нас всех можно поздравить: по оценке экспертов отдела «Денди» фирмы «Стиплер», мы в этом году наконец доросли до употребления 16-разрядных приставок «Сега Мегадрайв» (только, ради Бога, не путайте с 8-битными «Сега мастер систем». Впрочем, спутать будет трудно, поскольку в Россию «Мегадрайв» «въезжает» опять-таки на слоне.)

Исследования, проведенные социологами, показали, что, вопреки мнению западных компаний, спрос на пусть и дорогие, но высококлассные компьютерные игрушки сформировался. Причем возник он стихийно (в отличие от 8-битных приставок, спрос на который был сформирован знаменитой рекламой «Денди»), и умело проведенная рекламная атака на умы покупателей способна этот спрос здорово разогреть.

Впрочем, для фанатов и ценителей электронных игр никакая реклама не нужна. Купить настоящий «Мегадрайв» по «японской» цене, которая существенно ниже, чем европейские или американские, и с набором услуг «Денди» (инструкции и описания на русском языке, гарантийный срок, консультации, каталоги и др. и пр.)! Только, умоляю, добывайте деньги честными путями!

А игры! При всем уважении к 8-битным машинам, боюсь, с большинством из них они не справятся. Да и выглядят они иначе: в красочной пластиковой коробке — помимо самой игры — буклеты, плакаты и описания (описания на русском). И запомните: с китайскими «черными» картриджами лучше не связываться. «Мегадрайв» — господин с высокими запросами, и, скорее всего, счастливо приобретеиная вами за бесценок игра либо изумит вас гаммой цветов (как вам понравятся красные глаза на зеленом лице?), либо, благополучно стартовав «на показ» в магазине, зависнет на втором или третьем уровне дома. Примеров таких скрытых дефектов предостаточно даже для 8-битных машин. Сам набор игр очень широк: помимо нынешних фаворитов для 8 бит — боевиков и приключений, «Мегадрайв» предлагает классические симуляторы авто, воздушных и космических гонок (графика, господа, графика!), ролевые и даже стратегические игры. Наверняка, те, кто у нас пару лет назад упивался «писишным» King's Bounty, не подозревали, что за бугром ею же развлекались владельцы «Сега Мегадрайв».

Впрочем, наверное, пора успокоить возмущенных и недоумевающих (что это вы все о «Мегадрайве»?!) поклонников «Супер Нинтендо» и других приставок, типа 3DO или Philips CD-I: для них тоже найдется местечко на страницах нашего журнала, но поглядим правде в глаза — пока еще они являются экзотикой для России. А что касается «Супер Нинтендо», то фирма «Нинтендо» в какой-то мере сама виновата в создавшемся положении. Будучи достаточно старой, со своими устоявшимися традициями и привычками, эта компания всегда тщательно и неторопливо изучает новые потенциальные рынки сбыта и решения принимает, лишь семь раз отмерив. Ну что-ж, «жираф большой — ему видней». А «Сега» — относительно молодая, боевая и где-то даже нахальная фирма, и российский слон, еще более молодой, да и по части боевого нахальства — несмотря на развесистые уши — тоже не лопух, должен составить ей неплохую пару.

Так что, да здравствует «Мегакайф»! (извините, оговорился) ..

greatdragon ru

НОВОСТИ НОВИНОК

Снова видеоигры, и не только в Канне

О Каннских «видеоиграх» мы писали в «Видео-Асс DENDY» N2. Даты очередного Каннского фестиваля уже известны — 12-23 мая 1994 года. Праздник кино снова встряхнет побережье и эхом прокатится по всему миру.

Но это — лирика. А теперь информация делового плана.

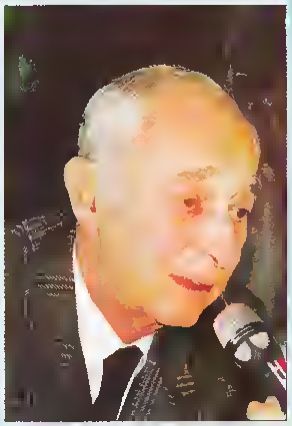
Для киноведов, журналистов и просто любителей кино «Видео-Асс» и его партнер — туристическая фирма «Айрин» — готовы организовать чартерные рейсы на крупнейшие европейские кинофестивали. Отели, организацию питания, транспорта и экскурсий мы берём на себя.

Канн, Монпелье, Сан-Рафаэль — ближайшие адреса наших путешествий.

По вопросам аккредитации на Каннский и другие фестивали обращайтесь по телефону (095) 118-89-55.

Координаты туристического агенства «Айрин» вы найдете на обложке нашего журнала.

Цвета французского флага — спутники Каннского фестиваля. Белые яхты, синее море, красные глаза участников фестиваля. Красные у кого от грима, у кого от бессоницы ночных просмотров. И, конечно же, красный ковёр знаменитой лестницы



Витрина русского кино

Шарль Омеде — мэр французского города Сан-Рафаэль. Не побоялся в прошлом году предоставить свой город для празднества первого Фестиваля русского кино, и не ошибся.

Фестиваль прошел с большим успехом и должен стать теперь ежегодным. В 1994 году он состоится с 16 по 23 октября.

Оргкомитет фестиваля уже работает. Параллельно с просмотрами пройдет и киноярмонок. «Я хотел бы, чтобы фильмы на фестивале не только показывали, но и продавали. Пусть это будет настоящая витрина русского кино» — говорит симпатичный мэр.

Хотите поехать в Сан-Рафаэль? Чтобы показать миру свои достижения, посмотреть чужое кино или просто прогуляться по Лазурному берегу? Звоните в оргкомитет по телефону 118-89-55 факс 118-89-47.

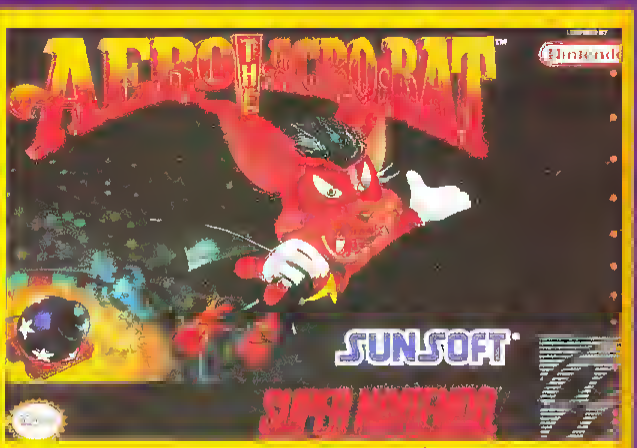
Учредитель фестиваля Владимир Борев и Александр Пороховщиков знакомят Великую княгиню Романову с журналом «Видео-Асс» PREMIERE

greatdragon.ru

И ты, Philips!?

Игра «Asterix», завоевавшая популярность в реализациях для различных видеоприставок, в ближайшее время появится на CD-Interactix (фирма Philips). Астерикс, бесстрашный галл, в очередной раз решает пересечь земли древней Франции, чтобы восстать против Римского владычества.

Однако, реализация игры на CD-I снабжена некоторыми привлекательными новшествами. Во-первых, 25 минут новой мультипликации. Во-вторых, возможность адаптации игры к разным возрастам, вплоть до самых младших (приключения Идефикса). В-третьих, не забыт и образовательный аспект. К игре прилагается тест в 1000 вопросов, но покупателю следует учесть, что он тоже стоит денег.

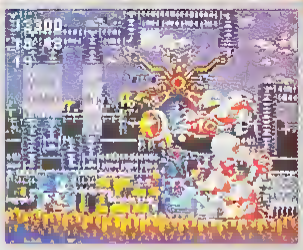


Полку мышей прибыло

Если в обычной жизни летучая мышь вызывает неприязнь, то в интерпретации Super Nintendo она становится вполне симпатичным и жизнерадостным персонажем новой игры «Аэро-акро-бат» (оцените игру слов bat по английски означает «летучая мышь») - замечательная мышь, обладающая разнообразными возможностями. В парке аттракционов или под куполом цирка это удивительное рукокрылое совершает невероятные трюки и кульбиты. Используя богатый арсенал своих акробатических возможностей, Аэроакробат должен преодолеть несколько уровней, для каждого из которых сценарием игры предусмотрена своя особая миссия. У игры прекрасное звуковое сопровождение, в котором использованы известные мелодии.

— Слушай, Астерикс! Полагаю, у меня есть право посмеяться над Цезарем?

—Естественно, дорогой Обеликс! Я как раз хотел предложить тебе это. Но прежде мы должны вновь с ним сразиться



Компакт-Соник —полная чума!

Соник вновь возвращается к своим поклонникам, на этот раз в варианте Mega-CD. Это более быстрый, более сильный, более сумасшедший Соник. Он на все сто использует возможности новой машины и вполне счастлив. Еще бы! Ведь в этой игре Соник обретает невесту в лице прекрасной Соникетты.

greatdragon.ru

8 бит

ЮБИЛЕЙ

«ВИДЕО-АСС» DENDY

Дорогие друзья!

Наш журнал вышел в шестой раз. Полгода для новорожденного, тем более живущего в непростое время — серьезный юбилей, и которым мы и поздравляем всех многочисленных любителей видеоигр.

За этот срок журнал, как и положено здоровому ребенку, сильно подрос, набрал в весе и объеме. С возрастом расширился круг его интересов. С этого года фирма «Стиплер», помимо полюбившихся сотням тысяч людей восьмибитных приставок Classic и Junior, начала продажу нового товара — шестнадцатибитной приставки Megadrive II, распространив на ее обслуживание все мыслимые и немыслимые виды сервиса. Понятно, что наш журнал не мог остаться в стороне от этого события. Теперь не только поклонники Classic и Junior, но и обладатели других приставок и компьютеров смогут найти в нем информацию о своих любимых играх, и его «Fun-Club» готов к пополнению своих рядов.

Сегодня мы подводим итоги первого конкурса и объявляем новый — для всех знатоков компьютерных и видеоигр. А кто сегодня не знаток компьютеров? Кого в наше время смущает слово «бит»? Или даже так — «bit»? Ну, может кого-то и смущает, но только не членов нашего клуба. Поэтому, мы смело назвали основные рубрики журнала «8 бит», «16-бит». Ведь это «элементарно, Ватсон», не так ли?

В «8 битах» речь пойдет об играх для приставок, которые в обиходе стали называть «Денди». Причем, судя по читательской почте, некоторые ребята к Денди стали причислять не только Classic и Junior, но и модели, вообще не имеющие отношения к фирме «Стиплер». Что же касается новой приставки «Megadrive II», игры для нее откроют рубрику «16 бит».

Кстати, обратили внимание, что наш клуб называется «Fun» (что значит веселье, забава, развлечение), а не «Fan» (фанат, энтузиаст, увлеченный человек)? Мы вовсе не против увлечений вообще и увлеченности видеоиграми в частности, но, на наш взгляд, игра не должна мешать учебе, работе, общению детей и родителей. Так что пусть ваша приставка останется для вас забавой, любимой игрушкой. Пусть видеоигры учат вас логическому мышлению, тренируют реакцию, смекалку и сообразительность, помогают в освоении техники вождения автомобиля, изучении иностранных языков, истории, географии. Пусть компьютер будет вашим добрым помощником в отдыхе и учебе.

Содержание писем, поступивших в редакцию к моменту подписания в печать этого номера, можно разделить на четыре части:

— отзывы о нашем журнале,

— «лучшие десятки» игр хит-парада, составленные читателями,

— описания видеоигр,

— вопросы к редакции и фирме «Стиплер».

Нам чрезвычайно приятно, что вы оцениваете журнал и как интересный, и как полезный.

«Я прочитал ваш первый номер, и он мне очень понравился» (Сергей Антонов, Барнаул). *«Как только я купил журнал «Видео Асс» DENDY, так сразу стал читать страница за страницей»* (Максим Харлов, Томск). *«Я купил в киоске ваш журнал,* — пишет Семен Щетинин из Белгорода, — *прочитал с огромным удовольствием... Желаю вам, чтобы следующие выпуски «Видео Асс» DENDY были не менее интересными, чем первый, который, вопреки известной пословице, отнюдь не вышел комом».*

Уже с первой почтой мы получили описания 51 игры, включая два сюжета, придуманные самими читателями. Хотя ряд описаний скорее похож на краткие аннотации, многие из них серьезны и обстоятельны. К сожалению, по стилистическим причинам мы не могли напечатать их без переработки, а очень хотелось бы! Поэтому игры, которые вы найдете в этой рубрике журнала, описаны на основе материалов писем читателей, а не приведены в виде оригинального авторского текста.

greatdragon.ru

Вот, к примеру, как выглядит супер-оружие черепашек-ниндзя в представлении Андрея П. из Москвы

Донателло — *«он в сальто крутит шестом»*,
Леонардо — *«перепрыгивая, как вертолет, рубит всех, кто близко»*,
Микеланджело — *«прыгает на руки и оттяпывает»*,
Рафаэль — *«он, как сверло от дрели»*

И ведь всё по сути правильно! Но каков будет рассказ о приключениях черепашек, изобилующий слесарно-механическими терминами?

Приятное исключение — письмо Станислава Стригуна из Омска с игрой «Master Fighter-2», отличающееся своей фундаментальностью и четкостью. Его письмо мы приводим практически полностью, лишь с небольшими сокращениями.

Одну и ту же игру, даже простую, разные авторы, естественно, описывают по-разному и в совершенно разном стиле. Очень любопытно и живо, на наш взгляд, читаются описания, в которых играющий пишет от первого лица, как бы отождествляя себя с персонажем. Так выглядит «Contra» Андрея Нечаева из республики Коми. Это очень интересный прием, читаешь и прямо видишь самого Андрея, штурмующим крепостную стену.

И, наконец, особо нужным считаем рассказать о сюжетах двух игр, сочиненных самими ребятами.

«Я купил журнал «Видео-Асс» DENDY. Если бы я не купил его, то я бы не написал вам. Я долго думал и придумал игру «Демон», – пишет Алексей Чернов из Рязани.

Демон, умеющий превращаться в кого угодно, вылетает из пещеры на сбор золота, разбросанного в разных местах земли. В лесу Демон становится волком и укрывается от охотников, в реке он превращается в ядовитую рыбу и, победив речное чудовище, завладевает мешком с золотом. На берегу реки Демон принимает вид вооруженного солдата и схватывается с самим Рэмбо(!). Наконец, в облике просто человека он сражается с драконом, от которого отлетают куски золота. Если в результате поисков и боев золота собрано достаточно, то к Демону подлетит квадрат (аверсное, вроде ковра самолета), который унесет Демона-победителя, а вот если золота окажется недостаточно, игра закончится похоронным маршем.

«FUN-CLUB» DENDY ПОДВОДИТ ИТОГИ ПЕРВОГО КОНКУРСА И ОБЪЯВЛЯЕТ НОВЫЙ

НАМ ПРИШЛИ СОТНИ ПИСЕМ

- «FUN-CLUB» ПОПОЛНЯЕТ СВОИ РЯДЫ
- АНДРЕЙ ШТУРМУЕТ КРЕПОСТЬ
- СОЧИНЯЕМ СЮЖЕТЫ ИГР
- ПОЗДРАВЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯМ!

greatdragon.ru

Семен Щетинин из Белгорода сочинил игру «Кладоискатель»

«Во все времена хватало людей, которые вместо того, чтобы сидеть спокойно дома, вечно попадали в какие-нибудь авантюры. Вот и эта игра про такого человека, главная цель которого найти клад, однако играющий должен обладать не только быстрой реакцией, но и умственными способностями», — справедливо отмечает Семен. Конечно, эти качества в полной мере присущи Кладоискателю, который, вооруженный пистолетом, пробивается к кладу сквозь легучих мышей — вампиров, огромных пауков, скелетов

оживших рыцарей, каменных, водяных и огненных людей, попутно решая логические задачи. Наконец он добирается до старого колдуна, охраняющего сундук, открыть который и заполучить клад можно только после решения задачи — головоломки.

Молодцы Алексей и Семен! В фантазии вам не откажешь!

А ТЕПЕРЬ — ИТОГИ КОНКУРСА!

Первое место и главный приз — видеоприставка Megadrive II с картриджем присуждены Станиславу Стригуну из г. Омска.

Второе место и приз — световой автомат и три картриджа с играми со стрельбой присуждены Евгению Ломтеву из Новосибирска.

Три третьих места и по три картриджа каждому присуждены Евгению Щенникову и Андрею Нечаеву из республики Коми, а также москвичу Андрею Гулину.

Поздравляем победителей, благодарим всех читателей, приславших нам письма.

Отдельно редакция благодарит трех своих неутомимых помощников в деле скорейшего прохождения игр и отыскания их скрытых возможностей. Сашу Полякова (9 лет), Борю Титовца (12 лет) и Наиру Кешишян (12 лет).

Конкурс закончился — конкурс продолжается!

«Fun-Club» объявляет новый конкурс!

Приглашаем всех любителей компьютерных и видеоигр присылать нам свои описания игр, приёмы ведения игры (тайные и явные), пароли, оценки и комментарии.

Победителей ждут призы!

Пишите нам по адресу.
103031, Москва а/я 3,
«Видео-Асс Dendy»
В письме обязательно указывайте тип приставки или компьютера, на котором вы играете

greatdragon.ru

Мне недавно подарили Dendy — пишет тринадцатилетний москвич Андрей Гулин —

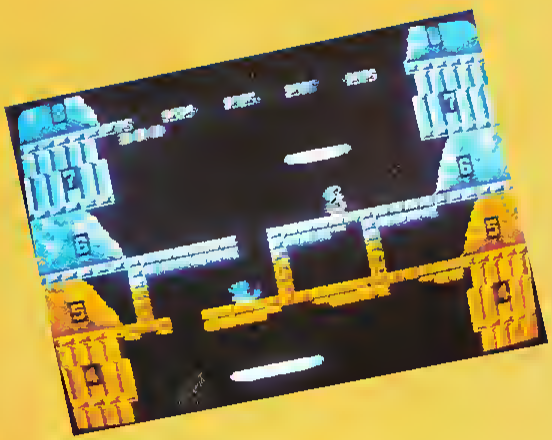
8 бит

«... у меня немного игр, всего шесть. Я решил прислать вам их описания».

Спаснбо, Андрей. А мы, со своей стороиы, решили познакомить с иекоторымн из иих иаших читателей.

Fun Club

ICE CLIMBER



Вы, вооруженный ледорубом, иаходитесь виутри горы виизу многоярусной пещеры. Ваша задача — забраться иа ее верх и ухватить за лапы пролетающую мимо птицу.

Проход иа очередиой ярус прорубается ледорубом (кнопка «А»), после чего вы подпрыгиваете и оиазываетесь на следующем этаже пещеры. Все просто, ио иа каждом из ярусов живут удивительные существа, обладающие способиостью замораживать прикоснувшихся к ним: тюлени, птицы. И сосульки обладают той же способиостью. С ними, как, впрочем, и с белым медведем, поступайте просто — оглушайте (сбивайте) при помощи кнопки «В».

На полпути вас ожидает призовая игра в виде прыжков по облаиам и сбора овощей.

Ну, а в иоице, иа самом верху пещеры — та самая птица, за лапы которой сможет ухватиться только очень ловкий игрок.

greatdragon.ru

8 бит Fun Club

ВТОРАЯ ИЗ ШЕСТИ ИГР, ПРИСЛАННЫХ АНДРЕЕМ ГУЛИНЫМ

Поймав за хвост, пардон, за лапы птицу Счастья, Андрей пускается во все тяжкие. Новые его подвиги на поприще видеоигр уже меньше связаны со спортом. Если у тебя в руках «Dendy», от борца с белыми медведями до борца с преступностью один шаг.

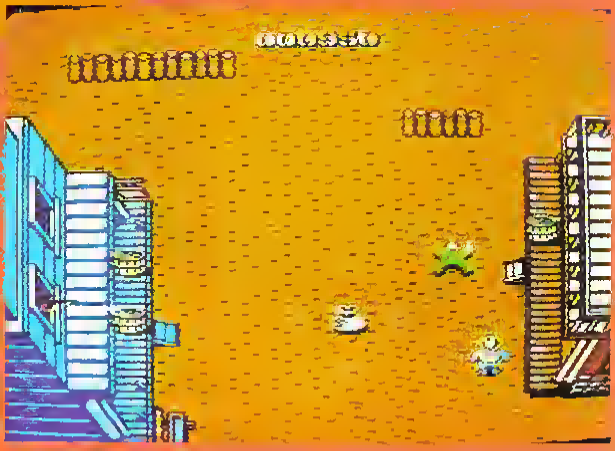
Вы — охотник за головами — убиваете преступников за вознаграждение. Первоначально вам выделяется три жизни, но при продолжении игры число жизней может быть увеличено до пяти. После изучения фотографии бандита, которого нужно убить, вы пускаетесь в путь по улицам города, заполненным многочисленными сообщниками преступника и различными бочками. Сообщники вооружены пистолетами, пулеметами, бомбами, некоторые могут иметь при себе мешок с деньгами, что вам особенно интересно. В бочках же находится оружие и энергия (POW), помогающие расправляться с бандитами, и те же деньги. В игре есть одна бочка, в которой спрятана целая лошадь. Ну, а в самой главной бочке, внешне ничем не отличающейся от прочих, скрыта целая «матрешка». Если ее прострелить — появляется мешок, попадите в него — и перед вами появится фотография бандита, победив которого, вы успешно закончите этот этап.

greatdragon.ru

Новый этап — новый бандит. Дело происходит в степи. Отыскав фотографию, находящуюся в черепе быка, который, в свою очередь, находится в бочке, вы приступаете к схватке с Кутером Бумерангом. Увидев, чем он вооружается, вы поймете, почему у него такое прозвище.

Победа над Бумерангом позволяет перейти к выполнению третьей задачи — убить вождя индейского племени. Его фотография опять же скрыта в черепе. Справившись с рядовыми индейцами, стреляющими в вас отовсюду, в том числе и из вигвамов, вы переходите к схватке с вождем, которого не зря зовут Шаровая Молния. У него пять жизней, и он выпускает смертоносные лучи, от которых необходимо уворачиваться.

Но если вам повезло, и вы его убили, вы окажетесь в горах и приступите к выполнению еще одного задания — убить ниндзя Дартса. Близко к горам не подходите, на вас может упасть камень...



«К сожалению, — пишет Андрей, — *дальше середины этого этапа я не доходил — очень сложно».*

Не огорчайся, Андрей! Дойдешь до конца игры — напиши. Нам тоже интересно, чем все это кончится.

Новый этап — новые опасности. Но герой, которым управляет твердая рука Андрея, счастливо избегает их. Почти до конца...

greatdragon.ru

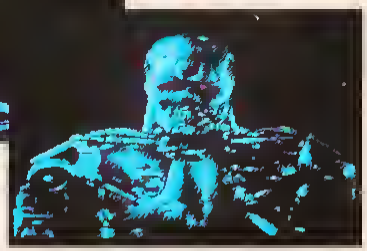
НЕУБИ

Терминатор, которого ничто в мире не заставит отступить, снова ведет бой. Но и Т-1000 тоже жив и тоже уверен в своей непобедимости...

greatdrag

ВАЕМЫЙ «Терминатор»

Хотя прошло немало времени с тех пор, как в журнале «Видео-Асс» Dendy №2 мы рассказывали и об игре, и о фильме «Терминатор-2», неустрашимый робот по-прежнему остается одним из популярнейших персонажей фанатов видеоигр. Поэтому с помощью Евгения Ломтева из Новосибирска мы решили устроить новую встречу с прославленным киборгом.



Итак, вам вновь предоставляется возможность управлять Терминатором при выполнении им пяти миссий (задач)

Миссия 1. Круша всех на своем пути, вы пробираетесь к бару. Агрессивно настроенных противников удобнее всего убивать, встав на подножку грузовика. При продвижении вперед вам будут мешать рокеры на мотоциклах, постарайтесь не попадать им под колеса. Убив нескольких боевых ребят в самом баре, вы встретитесь с громилой, который, получив удар кулаком, забавно взмахивает руками. После семи таких ударов он окончательно перестает это делать.

Миссия 2. Сев на мотоцикл и прихватив ружье, вы продолжаете поиски Джона Коннора. Объезжая машины и уничтожая валяющиеся ящики, вы подъезжаете к воротам, которые открываются при помощи точного выстрела. Вот здесь-то появляется и будет вас преследовать до конца игры вражеский робот Т-1000.

Прорвавшись через четверо ворот и оторвавшись от догоняющего вас на грузовике Т-1000, вы, наконец, увидите Джона Коннора.

Миссия 3. Ваша задача — отыскать в больнице мать Джона Сару Коннор. Для этого нужно с первого этажа добраться до шестого, где в третьей комнате справа от лифта и находится Сара. Вы должны найти и ключ от комнаты, и лифт, поднимающий наверх, заходя во все комнаты и попутно пополняя оружие и энергию. Не забудьте также про свое обещание Джону не убивать людей. Поэтому прежде, чем выстрелить, присядьте, благодаря чему пули будут попадать в ноги преследующих вас полицейских и каких-то психов с палками. Чем больше вы уложите противников, тем лучшее оружие получите в конце миссии.

Миссия 4. Необходимо взорвать лабораторию. Для этого нужно собрать десять бомб и, учитывая, что при себе больше трех за раз не унести, сложить их в ящик на шестом этаже. Сами бомбы находятся на разных этажах под сильной вооруженной охраной. А заложив бомбы для взрыва, в темпе бегите к лифту.

Миссия 5. Вы попадаете на сталелитейный завод. Двигайтесь вправо, перепрыгивая через расплавленный металл и уворачиваясь от раскаленных капель и вырывающегося пара. «Убейте» Т-1000, прыгните на качающийся крюк и бегите дальше. Снова «убейте» Т-1000, снова вперед и вверх. После долгой беготни вы придете к двум большим котлам, из которых вытекает расплавленная сталь. И опять недобитый Т-1000 тут как тут. Вам нужно прыгать на него, постепенно отбрасывая назад, пока он не упадет в котел. Теперь вы его убили навсегда.

Запрыгните на крюк, с него на левый котел, с котла опять влево. А там вас уже ждут Джон и его мать.

КОГО НЕЛЬЗЯ УБИТЬ, МОЖНО РАСПЛАВИТЬ

greatdragon.ru

Репутацию вашего журнала я не подпорчу...

«Здравствуйте, дорогая редакция. Вы, наверное, уже устали при переборе такого огромного количества писем. Но вот вы дошли и до моего письма. Я думаю, вы не пожалеете, если прочитаете его все. Это описание создавал я очень долго, его хотели напечатать многие компьютерные журналы, но я отказался и посылаю его вам, так как популярность вашего журнала очень высока. Написал я вообще много описаний для разных журналов и компьютеров (ZX-Spectrum, Ямаха, IBM, Apple и др.). Всем друзьям во дворе давал читать, и все говорят, откуда сдул? Но вы можете быть уверены, репутацию вашего журнала я не подпорчу, так как он мне очень нравится, и он единственный журнал по играм в нашем городе. Извините, что описание одно, так как писать его (находить различные удары) было очень трудно.

Master Fighter-2

Эта игра создана фирмой «Yoko Soft» в 1992 году. «Master Fighter-2» следующий шаг вперед в категории игр в стиле «бей их всех». Если вы любите играть в такие игры как «Budokan», «Bad Street», «Shadow Knight», то вам несомненно понравится и эта игра.

Игра состоит из четырех частей, действие в каждой из которых происходит в разных городах. После нажатия кнопки «Power» на экране появляется заставка с изображением двух бойцов внизу и небоскребами одного из городов, в котором проходят состязания. Затем появляется сообщение о фирме и надпись: нажмите кнопку «Start». Если этого не сделать, то через некоторое время программа выйдет в демонстрационный режим, в котором мы видим карту с изображениями четырех флагов стран (всего этих флагов пять, пятый покажется после того, как вы пройдете определенное колнчество уровней) и четырех бойцов, перебираемых компьютером для состязания, и далее фрагмент самих состязаний.

Играть могут один или два участника.

В первом случае вашим противником будет компьютер. Лучше всего начать с версии, рассчитанной на двух игроков, тогда ваш противник не будет двигаться. Когда вы в достаточной мере овладеете техникой движения и выполнения приемов, можно начать игру с компьютером. Заранее разработайте разнообразные комбинации ударов, блоков и передвижений. Скорость — один из главных факторов победы в бою. Когда вы поймете, что стали великим бойцом (или несколько ранее этого), вам непременно захочется помериться силами с настоящими воинами.

Поединки проводятся до двух побед в трех раундах. Удары, которые вы пропускаете, лишают вашего бойца сил, и это фиксируется в левом верхнем углу экрана (уменьшается длина линейки). Кроме того, на прохождение каждого уровня отводится ограниченное время, а посему продумывайте тактику и стратегию ведения поединков. Помните, что кунг-фу это не только техника, реакция и физическая выносливость, но и умение предвидеть ход соперника, способность перехитрить его и опередить в нанесении удара.

С совершенствованием боевого искусства вы уже перестанете быть «мальчиком для битья» в единоборстве с компьютером и получите истинное наслаждение от поединков. Тем более, что это не связано с риском получить реальную оплеуху.

В «Master Fighter-2» разработана эффективная и весьма сложная система управления бойцами, зачастую требующая от вас умения выполнять приемы путем нажатия трех кнопок одновременно. Но чем сложнее, тем интереснее. Только не сломайте джойстик, играя в эту увлекательную игру, ведь она способна часами удерживать вас у экрана.

Станислав Стрнгун
г.Омск

Управление в игре:

Движение вперед, вправо, прыжки вверх, в сторонм и приседания — джойстик.

Удары рукой — кнопке «А».

Удары ногой — кнопка «В».

Блокировка (защита от ударов соперника) — джойстнв в направлении противникв.

Удары руками в прыжке или бросание противника — джойстик в требуемом неправлении вместе с кнопкой «А».

Удары ногами в прыжке — джойстик в требуемом напровлении вместе с кнопкой «В».

Некоторые специальные приемы, применяемые различными бойцами Ryu.

пускание огня вправо (один из трех вариантов) — джойстик вниз и быстро вправо вместе с внопкой «А»,

прижок с мощным ударом вправо — джойстик вправо и быстро вниз вместв с кнопкой «А»,

вертушка справа налево (один из трех варнантов) — джойстик вниз и быстро влево вместе с кнопкой «В».

Zangief:

раскручивающийся удор руками — одновременно кнопки «А» и «В».

Chun Li:

вертушка — джойстик вверх и сразу вниз вместе с кнопкой «В»,

«огненная нога» — кнопка «Турбо-В»

Guile:

шпагат с переворотом — вплотную к противнику джойстив в его сторону одновременно с кнопкой «В».

Несколько полезных советов:

— не ждите, когда противник окрепнется, делайте серию ударов. С увеличением числе удоров растет их сила,

— нажимайте внопки быстро и четко, постоянно контролируйте свои действик в бою. Это самое главное на пути к победе,

— если вы деретесь с девушкой, забудьте, что вы джентльмен. Иначв за вашу жизнь не дадут и поманого гроша.

greatdragon.ru

Master Fighter-3

Евгений Ломтев из Новосибирска прислал описание управления игрой «Master Fighter-3».

В игре вы можете управлять русским, китаянкой, японцем, американцем или индийцем. Основное управление движение — джойстиком, удар рукой — кнопка «А», удар ногой — кнопка «В». Если время кончилось, победителем является тот, у кого осталось больше энергии.

Fun Club

РУССКИЙ:
удар рукой во вращении — одновременно кнопки «А» и «В»;
бросок через себя — джойстик вниз вместе с «А»;
удар противника о землю — джойстик в направлении противника вместе с кнопкой «А».

КИТАЯНКА:
удар противника о землю — джойстик в направлении противника вместе с кнопкой «А»;
удар ногами во вращении — джойстик вниз, вверх и кнопка «В».

ЯПОНЕЦ
[illegible] энергией — джойстик вниз [illegible] противника и кнопка «А»;
удар кулаком [illegible] вверх — джойстик влево-вниз, вправо-вниз и кнопка «А»;
бросок через себя — джойстик в сторону противника вместе с «А».

АМЕРИКАНЕЦ:
стрельба энергией — джойстик назад, в сторону противника и кнопка «А»;
удар ногой в кувырке назад — джойстик вниз, вверх и кнопка «В»;
удар противника о землю — джойстик в направлении противника вместе с кнопкой «А».

ИНДИЕЦ:
удар руками в горизонтальном полете — джойстик назад, в сторону противника и кнопка «А»;
удар ногами в прыжке вертикально сверху — джонстик вниз, вверх и кнопка «В»;
подсечка — джойстик вниз с кнопкой «В».

greatdragon.ru

8 бит

Fun Club

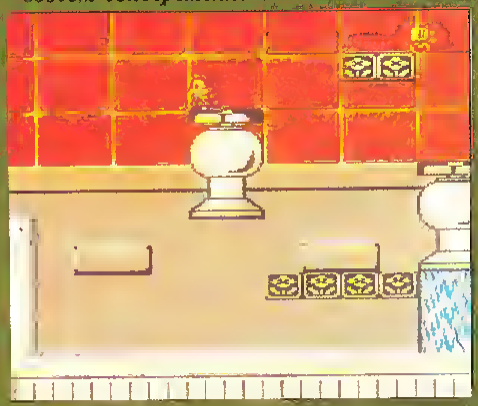
CHIP 'N DALE RESCUE RANGERS

ЧИП и ДЕЙЛ СПЕШАТ НА ПОМОЩЬ

Каждый может выбрать себе буруидука по вкусу и прожить одиу, две, три жизии, полиые риска и приключений

Описание приключений двух отважных бурундуков Чипа и Дейла прислал в редакцию Евгеиий Щеиников из поселка Ярега, что в республике Коми.

«Это игра, — пишет Евгений, — *с превосходным графическим и музыкальным оформлением. В нее можно играть как одному (тогда вам предоставляется возможность выбора бурундука), так и вдвоем одновременно».*

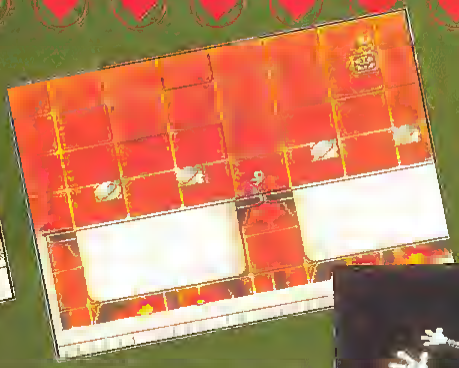


Представляем главного противника Чипа и Дейла — кота Толстопуза

Не забудьте закрыть кран, перед тем как пройти, иначе вы рискуете принять холодный душ! Попрыгайте на вентиле, и он закроется.

greatdragon.ru

Накормить Рокфора, самому не стать обедом, победить многорукого робота-монстра — в общем, хлопот полон рот.



Полезные советы:

В начале игры дается три жизни, каждая из которых, в свою очередь, состоит из трех «сердец» жизненной энергии. Энергия пополняется, если найти ящик с желудем, а жизнь — ящик со звездой с яркой каймой. Полезно также найти ящик, в котором сидит Вжик (он отгонит всех врагов), или хранится сыр для мыши по имени Рокфор. Мчась на запах сыра, он преодолевает любые препятствия и даже пробивает закрытые решетки.

В конце каждого этапа Чип (Дейл) схватывается в поединке с каким-нибудь монстром. Они погибают после пятикратного попадания красным шаром.

После победы над монстром появляется картинка с ящиками, в которых хранится жизнь, цветы, звезды. Самое ценное — жизнь — чаще всего находится в верхнем ряду посередине.

Воду, текущую из труб и мешающую продвигаться вперед, закрывают вентилями. Для этого Чип (Дейл) должен встать на него и несколько раз подпрыгнуть.

Чтобы «щелкнуть» выключателем, нужно попасть ящиком в его рычажок, тогда прекратится поток летящих шаров, топоров и т.п.

В конце Чипа (Дейла) ожидает сам Толстопуз, который нахально держит в лапе сигарету, а ее пепел стряхивает на вас. Уворачиваясь от падающего пепла, нужно пять раз красным шаром попасть Толстопузу в голову, тем самым успешно завершив очередную миссию бурундуков-спасателей.

Управление:

Джойстик — движение Чипа (Дейла).

Кнопки «А» и «Турбо-А» — прыжки разной высоты и частоты.

Джойстик влево или вправо вместе с кнопкой «В» позволяет взять какой-либо предмет (ящик, яблоко, бетонный блок).

Кнопка «В» — бросание взятого предмета. Если нажать джойстик вверх, то и бросок будет вверх.

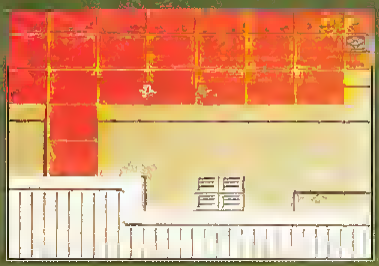
Джойстик вниз вместе с кнопкой «В», когда ящик или блок у вас в руках, помогает спрятаться внутри него от опасности.

Кнопка «Select» показывает количество собранных цветов (F), звезд (S), а также оставшееся число жизней (P).

Высоко расположенный ящик можно взять, одновременно нажав «А» и «В».

Кнопка «Турбо-В» позволяет быстро разбирать «склады» ящиков — ящик берется и тут же бросается вперед.

И, наконец, при нажатии в режиме «Select» кнопок «А» и «В», вы можете сдаться на милость Толстопуза или вывести из игры одного из бурундуков. Для этого на вопрос «Give up?» (Сдаешься?) нужно, подведя маркер к выбранному бурундуку, ответить «Yes».



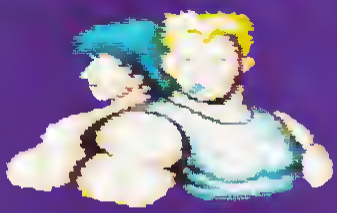
Место действия меняется, но приключения продолжаются. Отловить десяток крыс?

В два счета. Или даже в один.

Трижды убитый — умираешь единожды

greatdragon.ru

Я пишу тебе издалека...



«Я пишу тебе [illegible] Коми, из села Об[illegible] Сыктывкара, всего 184 км. Мой [illegible] дрей, я очень люблю видеоигры и даже [illegible] других делах, все играю. У меня есть приставка и картридж «68-in-1». Я хочу купить компьютер «Dendy — Classic», но не позволяет финансовое положение.

Однажды я играл у моего друга Вити [illegible] «Контру», «Робота-полицейского — 1» (в него мечтаю поиграть еще) и в «Тетрис». Мне эти игры очень понравились. Витя брал их напрокат в «комках», за час полтора "куска", а это моей семье не по карману. У нас в селе в ларьке «Жебов-Shop» продаются картриджи для Dendy: «2000-in-1» — 90 тысяч, а картриджи с одной игрой — по 20 тысяч рублей (цены на сентябрь 93 года — ред.). Я очень прошу отца, чтобы он купил мне [illegible] Мой [illegible] испави- игры от [illegible] после того, [illegible] восемь часов [illegible] гружал турбо- [illegible] от[illegible] ать в конкурсе «Fun- [illegible] ndy», [illegible] и выиграю, это будет моя первая победа.

Я учусь в седьмом классе, коллекционирую модели военной техники и названия видеоигр. Публикуйте и дальше в вашем журнале каталоги игр и больше пишите, как играть в эти игры — ведь в «Dendy» играют все!

Посылаю вам св[illegible] опи[illegible] ы «Contra».

greatdragon.ru

«2000-in-1» в «Жебов-Shop»

Fun Club

П[illegible] реки [illegible] как на [illegible] перепугу мы не з[illegible] себя. Я броском [illegible] подпрыгивает [illegible] автомата «Узи» [illegible] бегу по берегу вперед, [illegible] я вижу тайную дверь, [illegible] автомат и очередью [illegible] напарник опускается п[illegible] тайную дверь.

Помните в конце первого [illegible] которую охраняют снай[illegible] разработали план, как п[illegible] следующий уровень.

Мой напарник падает на землю и [illegible] на левый танк, а я тем временем [illegible] стреляю. Снайпера я убиваю сразу, а [illegible] с гранатометом и правым танком. К этому времени [illegible] напарник успевает покончить с левым танком, и мы переходим на следующий уровень.

Пока

Андрей Нечаев.

Ког[illegible] «68 игр» проходишь вслеп[illegible], когда у Вит[illegible] только «Контра» [illegible] Робокоп», а в прокате полторы тысячи за час — еще не все кончено. можно коллекционировать если не сами игры, то хотя бы их названия, и это даже интересно!

И тебе, Андрей, пока! А твое описание игры «Contra» постоянного лидера читательских [illegible]ит парадов, дополняет двенадцатилетний Максим Харлов из города Томска

[illegible] советует

— по воздуху будут летать бочонки их можно, [illegible]нечно поймать сделав сальто (кнопка «А»), [illegible] лучше в них стрелять. Тогда из бочек падают [illegible]уквы, дающие новое вооружение. Самая желанная буква L — лазер

— [illegible]ушка, стреляющая без промаха вас не достанет если вы нырнули под воду,

— танки [illegible] две пушки защищающие стену, необходимо уничтожить тогда стена взорвется, и вы пройдете дальше даже без помощи джойстика. А вот в зоне с кристаллами пушки у[illegible]тожать не обязательно

Спасибо, Максим! Уверены, что твои «полезны[illegible] советы [illegible]омогут сохранить жизнь не одному бойцу играющему в «Contra»

greatdragon.ru

Предвидел ли Джордан Мечнер, создавая в конце восьмидесятых «Принца Персии», что его творению предстоит, как минимум, на пятилетку стать суперхитом? Не знаю, он мне этого не говорил. Хотя и не отрицал. К моему сожалению, мы с ним совсем не знакомы. Но так или иначе, с девяностого года бесстрашный претендент на руку и сердце персидской принцессы, а заодно и на престол, каждодневно приковывает к экранам владельцев компьютеров Amiga и Amstrad, Atary и PC, Nintendo и Master System, Classic и Junior, NEC и... да простят меня не упомянутые компьютеры.

MACINTOSH

IBM et Comp.

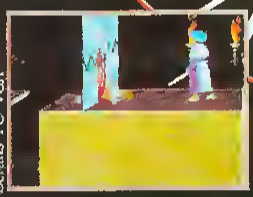
TANDY

EGA-

ATARI

CGA-

AMIGA



Ecrans PC-VGA

VGA

AMSTRAD CPC

great-tracker.ru

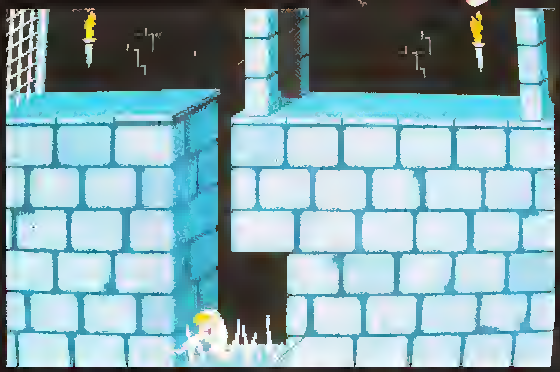
игра на разных компьютерах

Prince of Persia

ЗАГАДКИ ПРИНЦА ПЕРСИИ

Сюжет игры, который трудно назвать особо оригинальным, заключается в противоборстве славного юноши, влюбленного в принцессу, и узурпатора персидского трона, злого и лицемерного Великого Визиря Джаффара.

«Я, Джаффар, Великий Визирь Персии, смогу наконец занять трон султана, мой любимый хозяин... ах... исчез слишком рано! Я считаю себя вправе жениться на его дочери, прекрасной принцессе, которая, конечно, не любит меня, и которой осталось жить лишь время, необходимое, чтобы легализовать мою власть. Слово Джаффара, Магистра черной магии, все бессильны против моей дьявольской власти. Мои враги пойманы, мой дворец охраняется, башня красавицы неприступна. Особенно для тебя, мелкий искатель приключений, думающий, что меч и немного смелости смогут меня победить. Ни малейшего шанса! У тебя всего лишь час, до того как я женюсь на принцессе и убью ее. Вперед, Герой... вперед!»



Последний призыв звучит в устах Джаффара тем более иронично, если учесть свидетельства очевидцев событий из журнала «Joypad» за март 1992 года, что герой к моменту старта игры уже заключен в тюрьму и сидит в самом глубоком подземелье. Впрочем, большой разницы в восприятии места действия как дворца Джаффара или тюрьмы нет, так как тиран превратил в тюрьму всю страну.

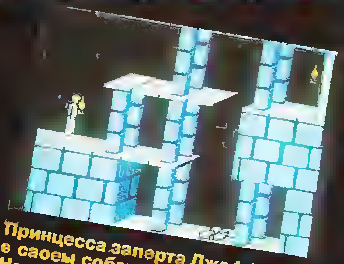
Да, сильно изменилась жизнь простого персидского народа с тех пор, как в отсутствие султана Великий Визирь захватил власть и объявил себя диктатором. В империи царят голод и нищета, коррупция, террор и страх. Никто не смеет поднять голос (руку, меч) и остановить злодея. И лишь принцесса, законная наследница трона, является последним препятствием на пути к его полной и окончательной победе в деле построения мрачной тирании в Персии.

Дальнейшая схема действия Джаффара проста, надежна и апробирована многими поколениями диктаторов разных стран. Ему безразлично то, что принцесса отдала свое сердце именно вам, своему Герою.

— Вот что, девушка, — говорит Джаффар. Времени на ухаживание у меня нет, других дел полно. Ровно через час вы станете моей женой. А не то, согласно злодейским традициям — голова с плеч.

Вы поняли? На самом деле этот час дается именно вам, чтобы попытаться спасти и принцессу, и султанат, и самому стать Принцем.

Это не начало игры. Это конец вашего предшественника. А что ждет вас? Ив выгоревшую сырть не надейтесь — у вас достаточный запас жизней. Так что вы обречены на прохождение всего тернистого пути. Зато пройдя все уровни дворцовых лабиринов, вы воскликните: «Что за прелесть, этот принц Персии!» и... начнете играть снова.



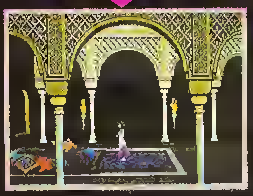
Принцесса заперта Джаффаром в своем собственном дворце. Не медлите ни секунды, даже если вы опытны, и эта принцесса не первая, которую вы освобождаете.

gre.tormon.ru

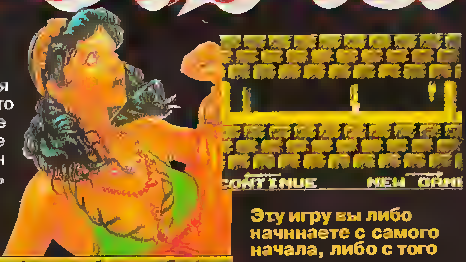
игра на разных компьютерах

Prince of Persia

ЗАГАДКИ ПРИНЦА ПЕРСИИ



Интересно? Осмелюсь предположить, что персидский трон, как таковой, большинству «до лампочки», да и принцесса у каждого своя. Но вот приключения во дворце (тюрьме?), наполненном ловушками, одна хитрее другой, вооруженной стражей, неожиданными переходами, подъемами и спусками в запутанном лабиринте дворцовых покоев с первого момента захватывают так, что отведенный на игру час проскакивает за пять минут. Великолепная анимация, по сути классный мультфильм. Движения будущего принца (не сомневаемся, что с вашей помощью счастливая встреча Героя с принцессой состоится, и не раз!) разнообразны и реалистичны. Он может спрыгнуть с высоты, спружинив при приземлении, а может и аккуратно спуститься вниз, предварительно повиснув на руках. Когда он бежит — это бежит человек! Ну почти что. Даже несколько однообразное музыкальное сопровождение (которое, впрочем, вы можете отключить, оставив при этом звуки шагов, скрип решеток, звон мечей) не способно снизить занимательность игры. Это и есть разгадка причины триумфального шествия «Принца Персии» буквально по всем мыслимым платформам.



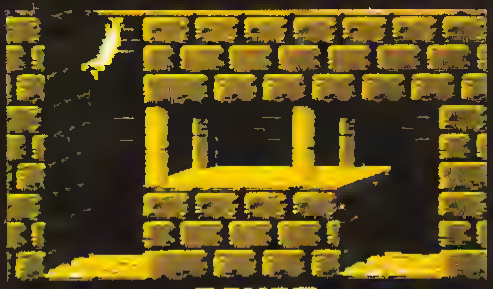
Эту игру вы либо начинаете с самого начала, либо с того уровня, пароль которого знаете. У вас 60 минут, чтобы дойти до конца. Если вы начинаете с какого-нибудь уровня, то сохраняете очки и запас времени, которые остались с предыдущей партии. Схитрить невозможно! Правда, вы можете воспользоваться плодами успешных странствий принятель, который проскакивает десяток уровней за четверть часа. Выведайте у него пароль сразу на последний уровень. Принцесса ахнет от изумления, увидев вас вместо него.

greatdragon.ru

Если это и игра для детей, то для очень взрослых, смелых и умных

Встреча без меча с вооруженными солдатами чревата для вас печальными последствиями. Вы неизбежно проиграете, если не найдете свой меч.

Это пока еще не ваш скелет. «Бедный Йорик!» Поразмыслите о смысле жизни. Но не долго. Меч в руки, пора рассчитаться с обидчиками за скелет. Да и принцесса ждет.



Чтобы поверить в это, надо это увидеть... Принц, завладев мечом, изящно расправляется со всей вооруженной Джаффаровой бандой, с ловкостью кошки карабкается по этажам мрачного замка, счастливо избегает хитроумных ловушек.

Некоторые из плит, которые рассыпаются под вашими ногами, могут вместо того, чтобы открыть вам доступ на нижний этаж, скрывать под собой пропасть, падение в которую смертельно. Внезапно появляющиеся шипы усеивают подземелья. Нужно пройти по шипам шаг за шагом, не бегом, и вам не будет особо больно. Разумеется, если только вы не сорветесь и не рухнете на них.

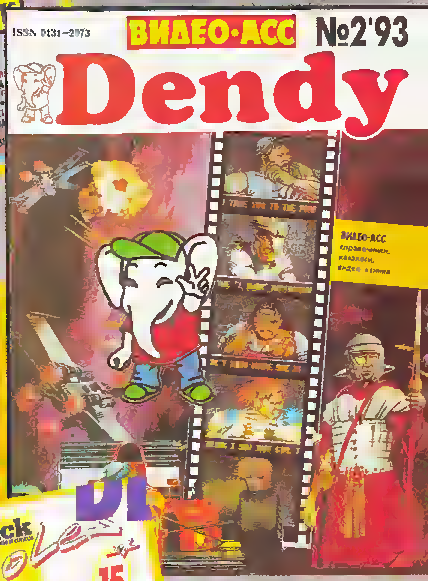
Что касается других загадок, то игра ставит их вам на каждом шагу, как во время путешествия по лабиринту, так и после того, как вы вообще выключили компьютер или видеоприставку. Скажем, загадка паролей версии игры для приставок Classic и Junior. К примеру, если начать игру с пароля 88724447, вы окажетесь на 14 уровне с семнадцатиминутным запасом времени на дальнейшие похождения. Пароль 33264124 также выведет вас на 14 уровень, но времени оставит поменьше — всего 15 минут. А пароль 67617124 почти безнадежен — до конца игры он оставляет лишь несколько секунд, делая вашу встречу с принцессой весьма проблематичной. Откликнитесь, кто знает, как сделана система паролей «Принца», где они хранятся, когда отключено электропитание приставки, или как они вычисляются. Отгадавшему эту загадку не будет страшен никакой Джаффар.

Как и всякая удавшаяся игра, «Принц Персии» был обречен на продолжение. Его автор, м-р Мечнер, как информировал журнал «Joystick», еще летом 1991 года написал двухсотстраничный сценарий «Принца-2». Известно, что во многих случаях, вторая серия бывает жалким подобием первой, успешной. Героический принц счастливо избежал этой участи, в результате чего родился новый шедевр.

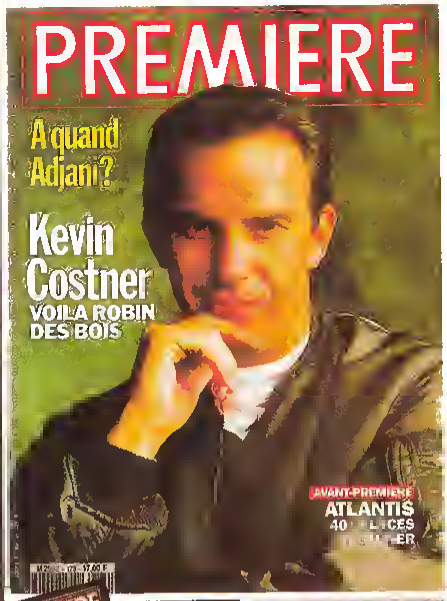
PRINCE OF PERSIA II

freetdragon.ru

ФРАНЦУЗСКИЕ ИЗДАНИЯ — НАШИ ПАРТНЕРЫ



greatdragon ru



ФРАНЦУЗСКИЕ ЖУРНАЛЫ «PREMIERE» И «VIDEO-7» — УЖЕ ДАВНО ДРУЖЕСТВЕННЫЕ «ВИДЕО-АССУ» ИЗДАНИЯ. С «ДЖОЙСТИКОМ» И «ДЖОЙПАДОМ» МЫ ВСТУПИЛИ В ПАРТНЕРСКИЕ ОТНОШЕНИЯ, КОГДА СТАЛИ ВЫПУСКАТЬ ЖУРНАЛ ПО ВИДЕОИГРАМ.

НАС ОБЪЕДИНИЛО ЭКРАННОЕ ПРОСТРАНСТВО.

greatdragon.ru

игра на разных компьютерах

PRIN PER

Игра начинается на крыше дворца, где вы стараетесь ускользнуть от воинов того, кто выдает себя за принца (то есть за вас)

Напрасно, победив Джаффара и освободив принцессу, вы надеялись на спокойное и обеспеченное будущее. Словно в романе Марка Твена принц превращается в нищего, а его законное место и даже внешность присваивает недобитый в первой серии колдун Джаффар. Вас с презрением выбрасывают из дворца и даже принцесса (о, женщины!) отворачивается от вас.

Итак, история повторяется. Вы должны вновь свергнуть узурпатора и доказать принцессе, что вы истинный принц, а не нищий.

Но повторение сюжета не есть повторение реализации. Разница между вторым и первым «Принцами» чувствуется с первых мгновений игры. В «Принце-2» полностью используются современные возможности таких компьютеров, как PC и Macintosh. Если в первой серии даже на разных уровнях местом действия оставался дворец, то теперь в качестве нищего вы получаете возможность осмотреть страну, за престол которой вы боретесь. Ваши приключения, сопровождаемые многочисленными поединками, происходят на улицах города, в песках пустыни, заброшенных монастырях, на крышах и в галереях замков.

Анимация игры стала почти «живой». Герой и другие персонажи разговаривают друг с другом, и вы слышите их речь через динамики компьютера. Так что прочь из затхлой атмосферы дворца, полной грудью вдохните свежий персидский воздух, добейте, наконец, злого Джаффара и объяснитесь с принцессой вслух.

На каждом уровне графические сцены вносят новые элементы в сценарий, движения персонажей всегда великолепны, быстры, гибки, оставаясь мягкими. Прыжки совершенно потрясающи. От этого атмосфера игры становится более насыщенной. К тому же эти сцены, как впрочем и все остальные, широко используют графические возможности PC или Mac, все 256 цветов.

NCE OF RSIA II

SEB

Принц Персии II
1993 год
Фирма Broderbund
Платформы: IBM PC, Макинтош

greatdragon.ru

greatdragon ru

SONIC THE HEDGEHOG

У СОНИКА-ЕЖИКА еще есть секреты, которые нам предстоит разгадать. Вот некоторые из приемов, которые помогут вам найти выход из ряда трудных ситуаций. Но не думайте, что приключения на этом заканчиваются!

greatdragon.ru

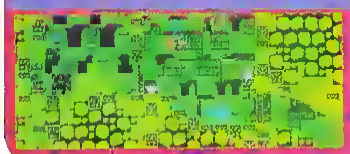
BOSS 3

Этого босса довольно просто убить.

Оставайтесь слева при первом столкновении, затем переместитесь на другие блоки, а затем, кружась, подиимитесь наверх. Повторите это два раза подряд, и вы выиграли.

LABYRINTH ZONE ACT. 1

В начале этого уровня не забудьте использовать защитные возможности экрана, это поможет вам двигаться вперед и получить максимальное количество колец (за 100 колец — одна жизнь).



Когда вода начнет подниматься, прыгните на пробку, чтобы подняться на поверхность. Будьте осторожны, чтобы не попасть на пики.

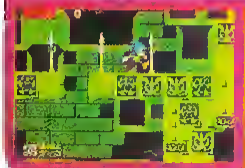
LABYRINTH ZONE ACT. 2

Этот уровень значительно труднее предыдущего. Позаботьтесь о средствах защиты при входе на этот уровень, и дальше вас ожидает сладкая жизнь.

greatdragon.ru

LABYRINTH ZONE ACT 3

В начале этой стадии сделайте двойной прыжок, чтобы избежать пик. Существует кратчайший путь, но если вы выберете более длинный, то около мертвой петли вы найдете дополнительную жизнь.



Вы найдете кратчайший путь, если спрыгнете в дыру.

BOSS 4

Вам не нужно сражаться с ним. Единственное, что нужно сделать, это прыгнуть на вершину, избегая пик. Охваченный паникой, босс сам скроется без драки.

ДОМАШНИЙ КОМПЬЮТЕР

AMIGA

ИГРАЙТЕ, РИСУЙТЕ, СОЧИНЯЙТЕ МУЗЫКУ ВМЕСТЕ С СЕМЕЙНЫМ КОМПЬЮТЕРОМ «АМИГА»

- Общение с ним не требует ***никакой подготовки*** Вместо директорий и файлов—понятные картинки Первоклассник обычно ***хватает 10 минут,*** чтобы разобраться, как работать с «Амигой».
- Вам необязательно покупать монитор ***"AMIGA" подключается к телевизору.***
- Соединенный со стереосистемой или синтезатором "AMIGA" ***превращается в домашнюю музыкальную студию*** (к тому же автоматически записывающую ноты Вашей музыки).
- ***До 256 000 цветов одновременно на экране!*** Такая палитра "рисовальной" программы удовлетворит даже воображение ребенка
- Превосходная ***3-х мерная графика*** компьютера "AMIGA" (процессор Motorola) с успехом используется студиями кабельного TV для создания видеоклипов и заставок.

НУ И КОНЕЧНО ЖЕ

- Стереозвук, тысячи цветов, реальное 3-х мерное изображение— ***от игровых программ "Амиги" просто не оторваться!***

Отдыхайте вместе с компьютером "AMIGA"— он для этого создан!

Модели ***AMIGA600*** и ***AMIGA1200*** вы всегда можете приобрести по адресам Ленинский проспект, 40 / магазин "Техническая книга"/ , улица Клары Цеткин, 23 /Авиационный техникум/

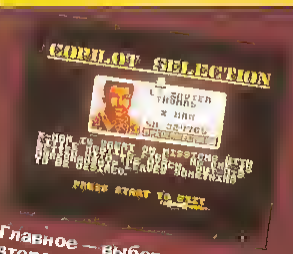
Заказать компьютерную видеорекламу и получить более подробную информацию об "Амиге" можно по телефонам 450-4637, 450-3766 (тел/факс)

greatdragon.ru

16 бит

два удара

То, что правитель одной страны, в спешке не заметив границ, захватил соседнюю, наверное, нехорошо. Но то, что при этом были взяты в плен десятки американских заложников — плохо несомненно. Терпеть такое... Нет, это не в обычаях настоящих мужчин. Возмездие должно быть неотвратимым, быстрым и полным. Удар будет нанесен по позициям агрессора в самом сердце пустыни. Одним словом, сокрушительный Desert Strike.



Главное — выбор второго пилота. На этот раз вы не можете взять своего приятеля. Либо служба, либо дружба, как говорят в армии.

Не надейтесь на легкую прогулку, противник многочислен и великолепно вооружен. Но и вы не лыком шиты. Ваш вертолет оснащен тяжелым скорострельным пулеметом, баллистическими ракетами разного радиуса действия и суперсовременной навигационной аппаратурой, ваши способности стратега выше всяких похвал. Ну, а про вашу храбрость не мне вам рассказывать. Так что, посмотрев (и изучив) прекрасно сделанный демонстрационный ролик, смело погружайтесь в трехмерную графику игры и... не забудьте освободить заложников.

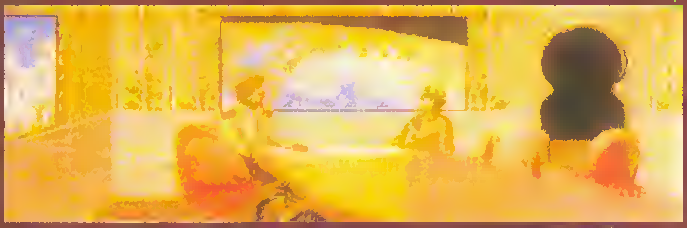
Учтите, что если вы предпочитаете пуститься во все тяжкие, стреляя во все, что движется, то долго не протянете. К тому же нужно экономить топливо и баллистические ракеты, иначе не выжить. Поэтому, не колеблясь, избегайте битвы, чтобы раздобыть новый запас ракет. Но, главное, постарайтесь остаться в живых, так как вам предстоит еще один «Strike», теперь уже «Jungle». И хотя действия разворачиваются поближе к родному Белому Дому, на американском континенте, где вроде бы и стены помогают, испытания будут похлеще.

две удачи

greatdragon.ru

В этой кампании нужно без колебаний разрушать все: и города, и палатки, и залив, и саму пустыню!

Этот город пока стоит. Но только потому, что вы еще не начали игру всерьез.



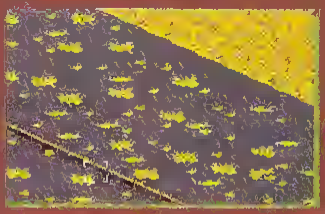
Не забудьте наметить цели и запастись топливом и боеприпасами.

Дороги в пустыне? Вас это не волнует. Вашему вертолету открыты все пути. Взлететь откуда угодно, сесть в любое место, хоть на лужайку у Белого дома. Впрочем, это уже другая игра.

greatdragon.ru

две удачи

Разнообразие транспортных средств в игре просто радует. То вы на вертолете, то на аэроглиссере, единственном средстве передвижения, на котором можно пройти под мостом.



два удара

Одно только колнчество мнссий в «Jungle Strike» раза в два лревышает число «лустын-ных» проблем. Воевать прндется днем н ночью, летом н знмой, в горах, на реке и, конечно, в джунглях. Это такое удовольствне! Не в смысле войны, а в смысле прекрасной реализацнн сюжета игры, графнкн декорацнй, аннмацнн. Во многих отношенвх (сложность уровней, разнообразие техники) «джунгли» дают фору «лустыне». В «Jungle Strike» реализована удобная система паролей, н так как игра весьма длнтельна, ларочку нз них я вам назову. Пароль X6PBV4HPGFR выведет вас на четвертый уровень «Night Strike» (ночной удар), а пароль L46HKRWT7SW лозволнт увндеть долгожданный «Win Screen» (лобедный зкран).

Нужно быть ненормальным или полным лацифистом, чтобы не любить эти игры. Длв Electronic Art's, поразнвшей нас игрой «Desert Strike», «Джунгли» стали новой побелой. Это и в самом деле захватывающая игра, с большнмн достоинствамн, она не вляется лишь бледной колнеи своей предшест-венницы. Если вы любнте нгры большой длительности, где много действив, «Jungle Strike» — то, что вам нужно.

greatdragon.ru

DESERT STRIKE • JUNGLE STRIKE

А ведь это и вправду Белый дом, резиденция президента США! Ну, залетели!

Разные способы пилотажа, победы (и поражения?), частые смены декораций — словом, останетесь довольны.

Не знаем, сколько точных ударов вам придется нанести, чтобы победить своих противников в «Desert Strike» и «Jungle Strike», но два удара фирмы Electronic Art's уже попали прямо в десятку.

greatdragon.ru

KID CHAMELEON

Сразу начну с заверения — «Kid Chameleon» действительно гениальная игра. Она вдохновлена знаменитейшими братьями Марио, которые в представлении не нуждаются. «Kid Chameleon» привнес в Мегадрайв то, чего ему (Мегадрайву) давно очень хотелось, но не доставало: заиметь игру, полную поворотов сюжета и трюков, секретных проходов и смертельных ловушек. Взгляните на действие и развитие интриги. Когда начинаешь партию, трудно остановиться. Игра настолько симпатична, быстра и эффектна, что в каждую минуту хочется идти дальше, чтобы узнать продолжение, которое может удивить, но никогда не разочарует. Пробивая головой кирпичи, Кид, достойный продолжатель дела Марио, сразу ставит на место всех встречных монстров, ждущих его за каждым поворотом. Большой плюс игры — это ее огромные размеры. Огромные, это еще слабое слово, чтобы обозначить понятие гигантскую протяженность действия, которое, при вашем терпении, может растянуться часами.

greatdragon ru

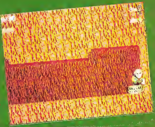
Эй! Жизнь состоит из путешествий! Что касается «Кида», нельзя пожаловаться на недостаток красоты или разнообразия! Под дождём, в подземельях, [illegible] под солнцем [illegible] вообще [illegible].

Хотя игра и не сверхсложная, нельзя сказать, что легко дойти до конца. Каждый новый этап содержит, как минимум, одно нововведение, и играющий получает бесконечное удовольствие, отправляясь на очередной уровень со своим животным миром и декорациями, которые соперничают между собой в красоте и хорошем вкусе. Игра позволяет вам выбирать оружие и возможности персонажа, чтобы лучше справиться с трудностями конкретного места.

Чтобы найти [illegible], придется [illegible] специально для [illegible]. В этих [illegible] вы также [illegible], которые [illegible]. Но, внимание: большинство этих [illegible] появляются только тогда, когда до них дотронешься. Прекрасный повод, чтобы обследовать все углы на каждом экране...

[illegible]

[illegible]

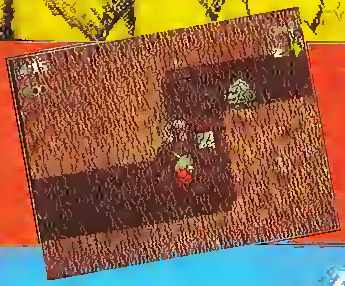


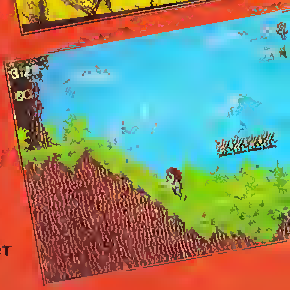
Большинство монстров обрушиваются прямо на голову! Берегите её, даже когда на ней шлем. Нападайте, и пусть монстры сами подумают об обороне.

greatdragon.ru

16 бит

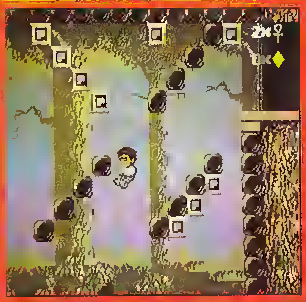
КИД ХАМЕЛЕОН

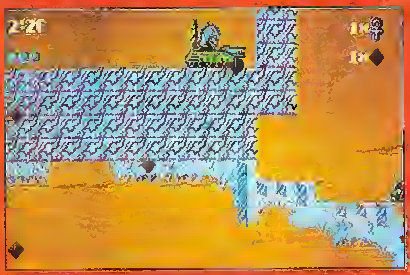




«Kid Chameleon» — отличная приключенческая игра. Кид, принимая различные образы, наиболее выгодные в возникающих ситуациях, благополучно выходит из любого трудного положения. Вы можете попробовать буквально все: покататься на скейт-борде и на танке, повоевать в костюме рыцаря, выступить в роли мухи, заползая при этом в самые узкие дыры. Одев костюм как бы из блестящего стекла, применить лазерное супероружие и заставить вылезти на свет божий все запрятанные премии. Кид-самурай изящно поигрывает саблей, да с такой ловкостью, что пули противника разлетаются на микроскопические крошки!

greatdragon.ru



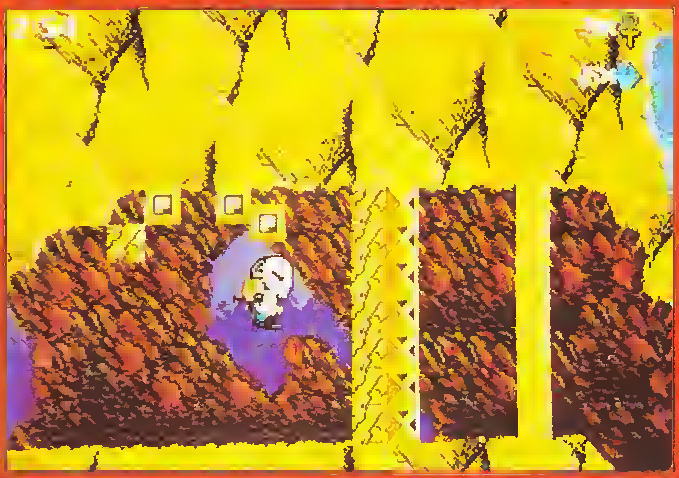


Собирая кристаллы (максимум 99), вы сможете колдовать. Природа этого колдовства также разнообразна, не менее двенадцати вариантов, есть чем развлечься в весенние вечера. В общем, каждое переодевание позволяет вам использовать два вида колдовства, одно маломощное (стоящее всего 20 кристаллов), другое — весьма разрушительное, но цена его намного больше (50 кристаллов).

С помощью большого количества переодеваний (на то он и Хамелеон!) Кид должен пройти через фантастическое число различных миров, поджидающих его со злорадным нетерпением.

Искусством перевоплощения, на свое счастье, Кид владеет в совершенстве. Чтобы добраться до желанных призов, замурованных в кирпичную кладку, он способен стать и рыцарем, и носорогом, и еще бог знает кем. Но факт, что призы он добудет, хотя бы для этого и пришлось разбивать стены головой (лицом, мордой и т.п., в зависимости от персонажа). И, что приятно, голова (лицо, морда) у него не болит даже наутро.

Также как Марио, «Kid Chameleon» с точки зрения графики скорее средняя игра, хотя явно более тонкая, чем ее предшественница. Оживленная приятными звуковыми записями и многоплановым скроллингом в разных направлениях, она стала одной из лучших игр Мегадрайва за довольно большой период времени.



Здесь уже не до шуток, нужно взорвать эти три головы, чтобы не оказаться на три метра под землей. В роли самурая вам нетрудно будет это сделать. Не колеблясь, вступайте с врагом в рукопашную схватку (вернее, в головопашную). Разможжите ему голову, от этого он потеряет зрение, а может и жизнь.

greatdragon.ru

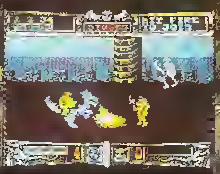
GOLDEN AXE

Amiga

Atari ST

Commodore 64

Amstrad CPC



Принимайте вызов! Death Adder унес короля и его дочь и прячется в своем дьявольском логове с золотой секирой. Победив демона, вы спасете не только короля с дочерью, но и весь его народ. Но сможете ли вы без устали драться на протяжении шести уровней, напичканных под завязку действием? Ведь это классическая аркада! Используйте магию, чтобы уничтожить противника; разите всех направо и налево своим оружием, или садитесь на огнедышащего дракона и победите смерть! Вас ждут битвы и свершения...

Disponible sur Atari ST, Amiga et Amstrad cassette et disquette

Приключения продолжаются: «Golden Axe - II», «Golden Axe - III»

greatdragon.ru

ЗОЛОТАЯ СЕКИРА

16 бит

Сюжет этой игры, сохраняющей популярность вот уже не первый год, и перенесенной, кажется, на все мыслимые компьютеры навеян, безусловно, знаменитой эпопеей про Конана Варвара. Конкретный сюжет под эту игру подобрать вряд ли возможно, но да это и не нужно. Главное в «Golden Axe» — напряженное и захватывающее действие, наполненное потрясающими эффектами и замечательной музыкой. Играть можно одному, либо вдвоем, выбирая себе одного героя из трех.

Варвар Экс, амазонка Тирис и коротышка-викинг Жулиус отправляются на поиски демона по имени Death Adder, владеющего волшебной золотой секирой и похитившего короля страны, где происходит действие, и его дочь. Вся страна теперь наполнена прислужниками демона, и героям приходится пробивать себе дорогу с боем. Каждый из них обладает своими особенностями.

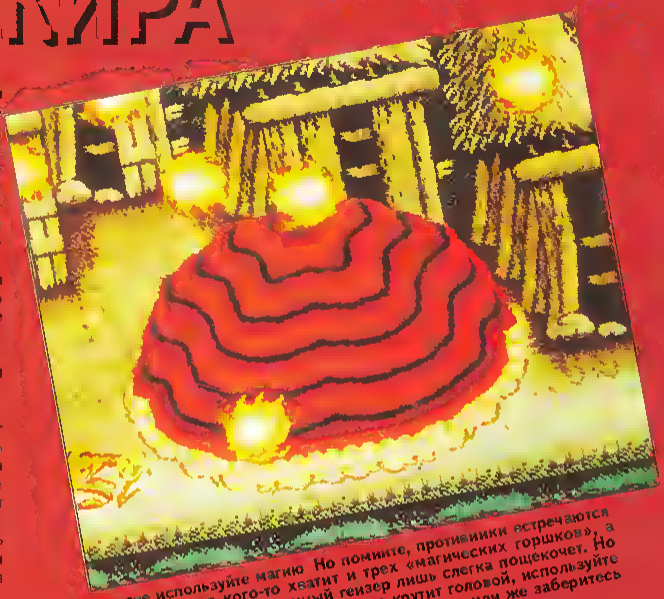
Экс — великий воин, и в умении владеть мечом ему нет равных. Неплохо у него и с магией (вызывает землетрясения местного масштаба).

Тирис также ловко сшибает головы своим мечом, но более всего привлекают в ней ее магические способности (невольно откроешь рот, когда с небес вдруг спускается огромный дракон, сжигая своим дыханием все вокруг).

Жулиус по части колдовства не силен (хотя молнии в его исполнении все равно чертовски эффектны), но, несмотря на небольшой рост, необыкновенно вынослив и жизнестоек. Боевой топор в его руках — тоже отнюдь не игрушка. Магические и жизненные силы, потраченные в боях, можно пополнять у гномов, которые встречаются по пути. Создания хитрые и упрямые, добром они ничего не дают, и приходится, увы, буквально выбивать из них все необходимое.

Помимо мечей и магии, неплохим подспорьем в сражении могут стать драконы, вполне ручные, несмотря на устрашающий внешний вид. Сбив с них вражеских наездников, смело усаживайтесь на их широкие спины и — галопом вперед!

Сама игра проходит в псевдо 3D пространстве (псевдо, поскольку рост героев независим от их перемещения с переднего на задний план), и все декорации и изображения монстров и героев очень красивы и реалистичны. В «Golden Axe» нет ничего, сделанного кое-как, и даже шумовые эффекты, обычно наиболее слабое место видеоигр, вполне приличны.

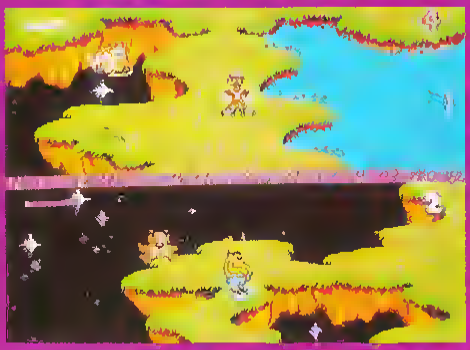


Смелее используйте магию. Но помните, противники встречаются разные — для кого-то хватит и трех «магических горшков», а кого-то даже такой огненный гейзер лишь слегка пощекочет. Но все равно, пока противник очумело крутит головой, используйте эти секунды на все сто: рубите его в капусту, или же заберитесь на дракона.

В какой еще игре вы сможете покататься на рептилоном ящере и поплеваться огнем? Отличная лошадка, хотя и всего о двух ногах. Эх, нам бы хоть один такой огнедышащий эскадрон в битве при Калке, Чингизхан до сих пор бы трясся от страха!

greatdragon.ru

TOE JAM AND EARL



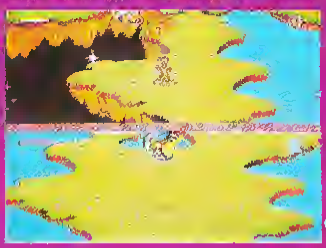
Торэм и Эрл — два внеземных существа, очень милые и симпатичные. Несмотря на жизнерадостные мордочки, которые всех смешат, у этих двух типчиков есть маленькая проблема. Едва свалившись, притом очень неудачно, на планету, о существовании которой они еще пять минут назад и не подозревали, они вынуждены отправиться на поиски различных частей своего космического корабля, чтобы собрать его и вернуться на свою любимую маленькую планету. Мало того, что эти бедолаги совершенно потерялись в космосе, по ошибке открытом мире, вся планета, на которой они потерпели крушение, отнюдь не облегчает им задачу. С десяток частей их межзвездного корабля оказались рассеяны по двадцати уровням этой игры. Да, не сладко потерпеть крушение на враждебной земле, в чем наши приятели очень быстро убеждаются. Чтобы выжить и не умереть от голода, нужно добывать съестное. Оказывается, здесь можно найти два вида пищи, рассеянной по поверхности планеты. Иногда съедобную, а иногда такую, которая окажет сверхнегативное влияние на вашу анатомию. Только на собственном опыте вы узнаете, что сладкая пища хороша, а что касается остального, то даже если что-то вам кажется аппетитным, лучше это не трогать. Впрочем, если вы хотите умереть от отравления на этой чертовой планете, это ваше личное дело. Разумеется, планета вовсе не пустыня, и кучи маленьких монстров будут искать с вами ссоры. Если они до вас дотрагиваются, вы должны бежать, как сумасшедший, чтобы найти что нибудь, что могло бы вам вернуть немного утраченной жизни. Если все таки эликсир жизни не найден, вы можете попросить глоток у своего товарища, осужденного, если вы помните, на ту же каторгу. Это выход для вас, но он еще вспомнит об этом, когда такого рода несчастье случится с ним.

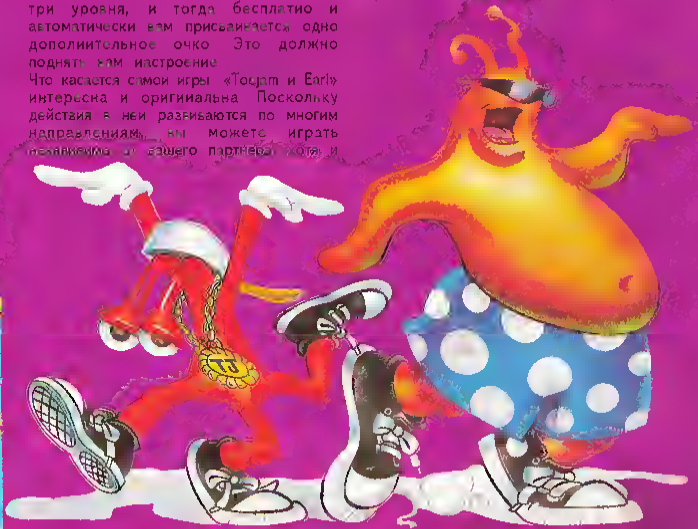
Самый лучший способ заработать дополнительные жизни, это пройти сразу три уровня, и тогда бесплатно и автоматически вам присваивается одно дополнительное очко. Это должно поднять вам настроение.

Что касается самой игры «Toejam и Earl» интересна и оригинальна. Поскольку действия в ней разбиваются по многим направлениям, вы можете играть независимо от вашего партнера, хотя и находитесь вместе с ним. Чтобы это осуществить, программисты, которым мы обязаны появлением этой игры, разделили экран на две половины. И с того момента, когда партнеры оказываются на разных уровнях, каждый игрок может перемещаться независимо, не обращая внимания на действия другого. Эта возможность разделения — одна из самых интересных находок игры. В ней вообще полно хороших идей, трюков и симпатичных шуток, начиная с графики и шумового оформления, которое очень реалистично, особенно в те моменты, когда персонажи начинают храпеть. Не говоря уже об их комментариях, они чертыхаются по

любому поводу, даже когда проглатывают что нибудь вкусное.

Рекомендуем «Toejam и Earl» — совершенно оригинальная и необычная, очень смешная и приятная игра.



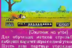


greatdragon.ru

НЕТ ПРОБЛЕМ NO PROBLEMS

Что заставляет человека снова и снова «заряжать» в приставку картридж, вроде бы игранный-переигранный вдоль и поперек? Кажется, все уже известно, но каждая новая встреча с любимой игрой сулит вам и новые открытия. Как найти и лучше использовать самое мощное оружие? Есть ли другой выход из лабиринта? Как сделать героя (и себя!) бессмертным, похлеще Кощея? Как, словно по мановению волшебной палочки, перескочив «легкие» этапы, выйти на поединок с главарем? Непросто делаются открытия и находки, но для наших читателей — НЕТ ПРОБЛЕМ!

Duck Hunt (Охотник на уток) и **Wild Gunman** (Дикий стрелок)
Попробуйте увеличить яркость на экране так, чтобы вы смогли попадать в мишень не целясь. Тогда ни одна мишень от вас не ускользнет.
(В принципе, это мало чем отличается от стрельбы в лампу)



Duck Hunt (Охотник на уток)
Для обучения меткой стрельбе выберите вариант игры с одной уткой. Пусть ваш партнер управляет джойстиком этой уткой, а вы будете тренироваться в стрельбе по ней из пистолета

Роман Корниенко
г.Белгород

(Двойной дракон-2)
Чтобы заиметь семь жизней, начните игру без партнера, но в варианте для двух игроков (2П). Убейте напарника. Каждый раз убивая его, вы получаете себе лишнюю жизнь.

Double Dragon-2
(Двойной дракон-2)
Для переключения этапов нажмите одновременно «Select» и «A»

Вячеслав Подстрелов
г. Благовещенск

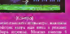
(Двойной дракон-3)
Если вы хотите сменить место схватки или вообще перейти на другой этап, зажмите кнопку «Турбо-А» и одновременно нажмите «Start»

Александр Поляков
г.Москва

(Демониодо 2)
Вот полное решение этой игры. Первое, что надо сделать в городе — купить белый кристалл, который находится справа. Потом вы должны двигаться все время вправо и в какой-то момент окажетесь во дворце, где хранится первое из того, что нужно отыскать — кость Дракулы.
В одном из других городов около дворца вы встретите воина, который обменяет вам белый кристалл на синий. После этого направляйтесь к озеру направо, и затем, взяв синий кристалл, на несколько секунд станьте на колени на берегу озера: появится проход под озером.
Справа находится второй дворец. В нем вы должны отыскать сердце Дракулы. Сделав это, вернитесь на исходную позицию и начинайте двигаться влево. Когда вы доберетесь до ворот, покажите сердце перевозчику — он вас доставит к третьему дворцу, где хранится глаз Дракулы. Затем вернитесь направо к воротам, поговорите с перевозчиком (но сердце ему не показывайте), и, двигаясь влево, в одном из двух городов найдите другого перевозчика. Поменяйте у него синий кристалл на красный и продолжайте двигаться влево, пока не окажетесь перед горой.
С красным кристаллом станьте на несколько секунд перед горой на колени: появится вихрь, который перенесет вас на другую сторону горы. Вы окажетесь перед четвертым дворцом, где хранится ноготь Дракулы. Выйдя из дворца, двигайтесь влево, там вы встретите крестьянина, который скорее всего попытается вас убить. Однако это ему не удастся, если вы не поскупились и в одном из предыдущих городов купили звезду за 200 сердец.
Продолжайте движение влево, и вы окажетесь в пятом дворце, где хранится перстень Дракулы. Здесь нужно убить маску Вампира, чтобы получить крест и подтвердить господство графа Дракулы. Потом вернитесь ко дворцу, где хранится ноготь Дракулы, двигайтесь вправо, спуститесь по большой лестнице и вы, наконец, окажетесь на кладбище.
Продолжайте движение вправо и вы доберетесь до Дворца Баня (Castlevania). Спуститесь по лестнице и убейте графа золотым кинжалом, который вы заблаговременно отобрали у Смерти во дворце с глазом.
На экране появляется могила Дракулы.

(Меч ниндзя-3)
(Другое название — Ninja Dragon Sword-3)
Пароли.
На экране показывается папирус, на котором нужно набрать пароль этапа:
2-1 — звездочка, кувшин, лицо, звездочка
3-1 — иероглиф, звездочка, кувшин, лицо
4-1 — кувшин, иероглиф, звездочка, лицо
5-1 — лицо, звездочка, кувшин, иероглиф
6-1 — лицо, лицо, иероглиф, кувшин
7-1 — кувшин, иероглиф, лицо, звездочка

Леонид Дерябин
г.Москва



(Контра)
Можно изменять этапы игры, нажимая джойстик вверх или вниз в режиме выбора игроков. Можно вместо 4 жизней сделать 30, если перед началом игры зажать кнопки «Турбо-А» и «Турбо-В», а затем, не отпуская их, нажать кнопку «Start»

Павел Дипитев
г.Санкт-Петербург

Super Spy Hunter
(Супер шпион охотник)
Если во время демонстрации заставки игры нажать одновременно кнопки «Start» и «Select», появится бегущая полоса с числами от 1 до 12. Нажатием на кнопку «A» полосу можно остановить и тогда высветится новое число ваших жизней вместо стандартных пяти.
В этой игре скрыта еще одна — Hyper Tennis. Для этого в режиме «Continue» с помощью кнопки «A» опустите стволы двудульной пушки строго вниз и нажмите «Start». Победа в этой игре даст вам 20 жизней основной игры.

Иван Второв
г.Барнаул

Ninja Turtles
(Черепашки-ниндзя)
В начале игры (до нажатия на «Start») нажмите на кнопку «Select». Сколько раз нажмете - на такой уровень и попадете.

Игорь Григоренко
г. Благовещенск

Ninja Turtles-2
(Черепашки-ниндзя-2)
Нажмите на середину крестика **с** стрелками джойстика, черепашка медленно опустится вниз, стоя от дороги на такое расстояние, что противники не смогут задевать ее.

Вячеслав Подстрелов
г. Благовещенск

greatdragon ru

НЕТ ПРОБЛЕМ NO PROBLEMS

Super Mario Bros-1

Павел Зверев
г. Йошкар-Ола

Super Mario Bros-1
(Супер братья Марио -1)
Из «Warp Zone» можно попасть на любой уровень. Для этого нужно встать на трубу и нажать джойстик вниз

Павел Зверев
г. Йошкар-Ола

Super Mario Bros-1
(Супер братья Марио -1)
100 монет — жизнь

Сергей Додонов
г. Ярославль

Super Contra (Супер контра)
Переключение стадий — когда на экране заставка игры нажмите джойстик вверх или вниз. Чтобы заиметь 30 жизней, нужно одновременно нажать «A» и «Start»

Иван Фадеев
г. Чита

Super Contra (Супер контра)
Выбрать музыкальное сопровождение можно, нажав при заставке игры «A», «B» и «Start» одновременно

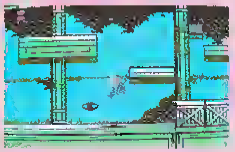
Ренат Моксумов
г. Оха

Super Contra

Алексей Панин
г. Чита

Ghost Busters-2
(Охотники за привидениями 2)
Чтобы сделать 4 жизни нужно при появлении заставки на экране одновременно нажать на все кнопки и тогда появится меню. Затем нужно нажать джойстик вниз — вычеркнется цифра 3, и тогда нажать джойстик влево — появится цифра 4. Это и будут ваши 4 жизни.

Евгений Барабош
г. Благовещенск



Captain America

Игорь Григоренко
г. Благовещенск

Power Blade
Пароли на все уровни

1	D67B3930
2	D2BB3940
3	58F3D125
4	18519FK5
5	KF6PJK74
6	8JB40834

Макс Собиров
г. Хабаровск

Toxic Crusaders
Пароли на уровни.

2	2258
3	7525
4	3815
5	4643

Сергей Козлов
г. Москва

Road Fighter (Дорожный боец)
Набор скорости до максимальной (400 км/час) следует делать поэтапно сначала на первой передаче (кнопка «B») до скорости 196 км/час, а затем на второй передаче до 400 км/час. При столкновениях не теряйтесь. В первый момент после столкновения следует руль (джойстик) повернуть в сторону заноса (как на настоящем автомобиле) а уже потом выравнивать машину. А уж если вы растерялись, лучше просто бросьте руль и ни на что не жмите. Так будет больше шансов, что машина не врежется в бордюр и вы сбережете драгоценные секунды (и топлива)

Артем Анисимов
г. Москва

ХОЧЕШЬ — ВЕРЬ, ХОЧЕШЬ — ПРОВЕРЬ

Mission Impossible

Tetris
Если вы находитесь на стадии 19, высота 5, восьмикратное нажатие кнопки «Select» позволит вам тут же дойти до конца

Tetris
При игре типа B, если вам не удалось укомплектовать 25 линий, нажмите «Select» и джойстик вниз. Тогда вы сможете посмотреть заключительные экраны и мультипликацию. Если же вы хотите увидеть финальные картинки в варианте «A», вы должны набрать более 30 000 очков

Robocop

Kick Master
Пароли. Для того, чтобы начать игру с любого (2—5) уровня в режиме «Options» выберите «Password» и введите один из следующих паролей:

2	—	BT6G5♦ K♣ L9♥
3	—	W8F4♣G 12L♣♦F
4	—	531PM4 PKP8Z6
5	—	NMQ♣NQ QW7F♦

Сергей Антонов
г. Барнаул

Kick Master
Пароли на 9 уровней

1	— F♦2LZ	♣FKQZH
2	— L3DLS♣	W64X8F
3	— PTZRG♦	P9GS♦9
4	— DG8♥MN	X4PMQZ
5	— 63DXX♣	HJ4ZGF
6	— 63DXX♣	TJS97F
7	— ♦KDFZB	78♣FND
8	— NMQFFN	TY9L4♦
9	— 531W2	FPH?VG

Константин Ивонов
г. Москва

Ninja Turtles

Ninja Turtles 2
(Черепашки-ниндзя-2)
Если вы проиграли на экране загорелась надпись «Game over» и у вас нет больше возможности для продолжения игры (Continue) — не расстраивайтесь! Начните с начала, выберите тот же персонаж, и вы вновь окажетесь на том этапе, где были в последний раз убиты!

А. Ф.
г. Санкт-Петербург

Mach Rider (Мач Райдер)
Играйте по варианту 2 и набирайте очки. Когда время игры будет заканчиваться, прикончите себя. На экране Hi Scores вы видите, как много у вас очков и премий. Теперь с этими запасами можно продолжить игру

Kid Icarus
Вот код, с которым вы гарантированно доберетесь до последнего уровня и сможете победить Медузу. Сэтим кодом у вас будет 9 999 999 очков и три клада. Код: AuW2e5 XedF00 Mt000G K50Wuu

Double Dragon
(Двойной дракон)
В начале последнего уровня остановитесь перед дверью, подпрыгните 40 раз и посмотрите, что из этого получится

Дилеры ВИДЕО-АСС

Город	Фирма	телефон
Красноярск	Красноярское кино-видео об'единение	тел. (39197) 2-17-18
Усолье-Сибирское Иркутской обл.	ТОО "НИКА"	тел. (39543)4-32-98, 4-39-70
Челябинск	ТОО "КОНКОР"	тел. (3512)33-17-25, факс 64-36-74
Оренбург	МП "Вадим"	тел. (3552)72-44-31
Пермь	ОКП "Антарес"	тел. (3422)63-53-81
Санкт-Петербург	Онегатур"	тел.(812) 174-93-54
Иваново	фонд Гимназия	тел. (0932)23-57-53
Минск	компания"Старый свет"	тел. (0172)23-77-46, факс 26-61-87
Свердловск-44	ТОО "Сезам"	тел. (34370)2-55-57, факс 2-47-93

greatdragon.ru

Ваш вопрос — наш ответ

Где можно купить надежную видеоприставку?

Переверните страницу, и вы увидите список дилеров и торговых точек. Дилерская сеть DENDY гарантирует качество проданного товара с маркой «ДЕНДИ» и обеспечивает сервисное обслуживание зарегистрированных покупателей.

Что дает регистрация видеоприставки?

Регистрация — необходимое условие для гарантийного обслуживания и других видов сервиса. В каждую коробку с видеоприставкой с торговой маркой «ДЕНДИ» вложена учетная карточка. Для регистрации нужно заполнить эту карточку и выслать по адресу: 119034, Москва-34, Денди.

Как обеспечивается гарантийное обслуживание?

Замену и ремонт приставок в течение гарантийного срока осуществляют все главные дилеры DENDY. Для жителей Москвы и Подмосковья замена или ремонт приставки выполняется по адресу:
Москва, ул. Красная Пресня, 34 (метро «ул.1905 года»).
Замена дефектной приставки выполняется в течение семи дней по месту ее приобретения (при наличии чека).

Как сделать заказ по почте?

Эта форма обслуживания будет удобна тем, кто живет в районах, где нет дилеров DENDY. Вы можете оформить заказ на товары DENDY письменно по адресу: 119034, Москва-34, Денди. Обратный адрес в письме должен обязательно содержать индекс и быть разборчиво написан. Телефон для справок: (095) 921-26-18.

Как заказать доставку на дом?

Этот вид сервиса предлагается жителям Москвы. Позвоните по телефону в Москве 921-09-54. Товары будут доставлены курьером в удобное для покупателя время. Оплата производится после получения захаза.

Как узнать цены на приставки, джойстики, пистолеты, картриджи и др.?

По телефонам дилеров и торговых точек. В Москве — по телефону 921-26-18.

Как подключить приставку DENDY-Classic или DENDY-Junior к телевизору?

В комплекте приставки есть все, что необходимо для подключения ее к телевизору: сетевой адаптер, антенный переключатель, комплект шнуров, а также подробная инструкция по подключению и работе с приставкой.

Какие журналы выпускает Издательский дом «Видео-Асс»?

Кроме DENDY — «Видео-Асс» ЭКСПРЕСС, «Видео-Асс» PREMIERE, «Видео-Асс» ФАВОРИТ, «Видео-Асс» САТЕЛЛИТ. Все они — про кино и видео.

Как подписаться на журналы издательства «Видео-Асс»?

На второе полугодие 1994 года объявлена подписка на журналы «Видео-Асс» ЭКСПРЕСС (подписной индекс 92202), «Видео-Асс» PREMIERE (92201) и «Видео-Асс» DENDY (92200). Оформить подписку можно в любом почтовом отделении.

Где можно купить издания «Видео-Асс»?

Текущие номера журналов продаются в киосках «Роспечати» и в редакции. Тех, кто коллекционирует подборки журналов «Видео-Асс», приглашаем в Издательский дом «Видео-Асс».

Как стать распространителем изданий «Видео-Асс»?

Если вы москвич, приходите к нам и получите упакованные журналы. Если же вы живете в другом городе, по вашей просьбе мы вышлем вам партии изданий (до 200 экземпляров) почтой. В этом случае вам необходимо сделать стопроцентную предоплату с учетом почтовых расходов. Цены необходимо прежде согласовать с нашим сотрудником Валерием Дубининым по телефону 118-89-55.

Что надо сделать, чтобы опубликовать свои заметки в журнале «Видео-Асс» DENDY?

Написать их. Присылайте нам ваши описания игр, и, если они окажутся интересными и оригинальными, мы непременно их напечатаем. Авторов лучших описаний ждут призы фирмы «Стиплер».

ОБОЗНАЧЕНИЕ КАТАЛОГА ИГРОВЫХ КАССЕТ

Игры поделены на группы по основному сюжету:
Б — боевики,
П — приключенческие сюжетные игры,
С — спортивные соревнования,
Л — лабиринты,
А — аркадные, абстрактного спортивного сюжета,
И — интеллектуальные (шахматы, головоломки и т. п.),
М — много игр в одной кассете (сборники).

Обозначение возможности игры для игры вдвоем, соревнований:
1 — игра для одного игрока,
11 — можно играть вдвоем поэтапно (для сравнения результатов),
2 — можно играть вдвоем одновременно (со вторым джойстиком).
В конце добавляется буква П, если для игры желателен световой пистолет.

Известная игра «Тетрис» описана как **А-11/2**, а боевик для светового пистолета «Operation Wolf» — как **Б-1-П**.

greatdragon.ru

Каталог игровых кассет для Dendy

№	Наименование игры		Тип игры
	английское	русское	
1	Adventure Island 2	Остров приключений 2	П-1
2	Adventure Island 3	Остров приключений 3	П-1
3	Arcanoid	Аркаиоид	А-1/11
4	Baloon Fight	Бой на шариках	С-1/2
5	Barselona' 92	Барселона 92	С-1/2
6	Batman, 2, 3	Батман, 2, 3	П-1
7	Best of the Best	Лучший из лучших	С-1/2
8	Binary Land	Двойная страна	П-1
9	Bird Fighter	Огненная птица	Б-1
10	B-Wings	Би-Винга	Б-1/11
11	Captain America	Капитан Америка	П-1/2
12	Castlevania	Демонкада	П-1
13	Chip & Dale, 2	Чип и Дейл, 2	П-1/2
14	Chooting Range	Тир	С-1-П
15	Circus	Цирк	С-1/11
16	Contra	Контра	Б-1/2
17	Super Contra	Супер Контра	Б-1/2
18	Cross Fire	Перекрестный огонь	Б-1
19	D.J.Boy	Ди Джи Бой	Б-1
20	Darkwing Duck	Черный плащ	П-1
21	Digger	Землекоп	П-1
22	Disney Land	Диснейленд	П-1
23	Double Dragon, 2,3,4	Двойной дракон, 2,3,4	Б-1/2
24	Dr. Mario	Доктор Марио	А-1/2
25	Duck Hant	Охотник на уток	С-1-П
26	Duck Tales, 2	Утиные истории, 2	П-1
27	Elevator Action	Лифты	П-1/11
28	F-1 Race	Формула-1	С-1
29	Fancy Billiard	Биллиард	С-1/2
30	Final Mission	Последняя миссия	Б-1/2
31	Fruit Fox	Хитрые фрукты	С-1
32	Galaxian	Галаксиан	Б 1/11
33	Galaza	Галаза	Б-1/11
34	Ghost'n'Gobblins	Привидения и Гоблины	П-1
35	Ghostbusters, 2	Охотники за привидениями, 2	П-1
36	The Goonies	Гуни	П-1
37	Gotcha	Гоча	Б-1-П
38	Green Beret	Зеленый берет	Б-1/2
39	Higbway Star	Засада автострады	С-1
40	Hogan's Alley	Аллея Хогана	С-1 П
41	The Hunt For «Red October»	Охота за «Красным Октябрем»	П-1
42	Ice Climber	Альпинист	П-1/2
43	Jackie Chan	Джекки Чан	П-1
44	Kitty Cat	Котенок Китти	П-1
45	Lemmings	Лемминги	П-1
46	Lunar Ball	Лунный мяч	С-1/2
47	Mach Rider	Мач Райдер	С-1
48	Mappy	Маппи	П-1/11
49	Mechanized Attack, 2	Механизированная атака, 2	Б-1-П
50	Mickey Mouse, 3	Микки Маус, 3	П-1
51	Mission Impossible	Невыполнимое задание	Б-1
52	Ninja Dragon Sword 3	Меч ниндзя 3	П-1
53	Ninja Turtles, 2,3	Ниндзя-черепашки, 2,3	П-1
54	Operation Wolf	Операция Волк	Б-1-П
55	Pac Man	Пэк Ман	А-1/11
56	Pinball	Пинбол	С-1/11
57	Prince of Persia	Принц Персии	П-1
58	Red For Jackel	Братья по оружию	Б-1/2
59	Road Fighter	Дорожный боец	С-1
60	Robocop 2,3,4	Робот-полицейский 2,3,4	П-1/11
61	Silk Worm	Шелковый червь	Б-1/2
62	Sky Destroyer	Воздушный Ас	Б-1/11
63	Solomon's Key 2	Ключ Соломона 2	П-1
64	Soccer	Футбол	С-1/2
65	Spy Hunter	Шпион-охотник	Б-1
66	Street Fighter 3,4	Уличный боец 3,4	С-1/2
67	Super Mario, 3,4,5,6,7,8,16	Супер Марио, 3,4,5,6,7,8,16	П-1/11
68	To the Earth	К Земле	Б-1-П
69	Tennis	Теннис	С-1/2
70	Terminator	Терминатор	Б-1/11
71	Tetris, 2	Тетрис, 2	А-1/11
72	Tom & Jerry	Том и Джерри	П-1
73	Top Gun, 2,3	Совершенное оружие, 2,3	Б-1
74	Twin Bee	Твин Би	Б-1/2
75	Ultimate Stuntman	Трюкач	Б-1
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
77	Wild Gunman	Дикий стрелок	Б-1-П
78	World Cup Socces	Кубок мира по футболу	С-1/2
79	Wrecking Crew	Марио на стройке	П-1/11
80	1990 Tank	1990 Танк	Б-1/2

Последние поступления:

Addams Family	Race of America
Battle Sity	Real Basketball
Captain Sky Hawk	Revolution Hero
Dracula	Spider Man
Ferrari	Stick Hunter
Flash & Batman	Super Basketball
Friday the 13	Super Contra + Double Dragon 3
Gold Medal	Super Mario Cart
Jurassic Park	Super Ninja Turtles 2 in 1
Master Truck	Tale Spin
Mickey's Safari	Tiny Toon, 2

Сборники:

81	2A1	Зеленый берет + Жар-птица	М-2
82	2A2	Дымящийся пистолет + 1944	М-2
83	2A3	Братья по оружию + Саламандра	М-2

Другие сборники:

4-in-1, Super Multi 4-in-1, 8-in-1, 16-in-1, 20-in-1 For Gun, 20-in-1 Multi, 21-B-1, 21-V-4, 21-V-5, 42-in-1, 99-in-1, 150-in-1, 200-in-1 Multy, 285-in-1, 800-in-1, 1200-in-1, 2000-in-1, 3500-in-1, 5000-in-1, 6000-in-1

greatdragon ru

Дилерская сеть DENDY

Алма-Ата

«Казинтербиос» (ул. Казбек-би, 50, тел. (3272) 62-13-08) Магазины **«DENDY»** (в здании налоговой инспекции) **«DENDY»** (угол ул. Космонавтов и ул. Комсомольская)

Белгород

«Элтон-Л» (ул. Воровского, 40, к. 704, тел. (072-22) 747-16, факс (072-22) 715-52) Магазины **Дом Торговли** (ул. Костюкова), **«Детский Мир»** (ул. Коммунистическая)

«Крахол» (ул. Садовая, 112, тел. (072-22) 617-79) Магазин ул. Садовая, 112

Волгоград

«Дабл» (ул. Пархоменко, 43, тел. (844-2) 32-99-12) Магазины **«Книголюб»** (ул. Мира, 11) ЦУМ (Аллея Героев) **«Торговый Центр»** (ул. Ким) **«Книги»** (ул. Историческая, 169) **м-н N14** (ул. Казахская, 29), **«Светлячок»** (ул. 64-й Армии, 22) **«Галантерея»** (ул. Ополченская, 11), **«Промтовары»** (пр-т Металлургов, 30), **«Буратино»** (город Волжский, пр-т Ленина, 30)

Екатеринбург

«Альсо» (ул. Шаумяна, 73, офис 500, тел. (3432) 23-87-95) *Магазины* **«Альсо-Электроник»** (ул. Шаумяна, 73), к/т **«Салют»** (ул. Толмачева, 12) **«DENDY»** (ул. Культуры, 3)

«Тайм» (ул. Сурикова, 31, ДК Ленинского р-на, к. 201, тел. (3432) 60-59-60, факс (3432) 60-74-81) *Магазины* универмаг **«Западный»** (ул. Крауля), **«Орбита»** (ул. Малышева), видеоцентр **«Эолис»** (ул. Малышева) **«Sharp»** (ул. Белинского, 200)

Ефремов (Тульская обл.)

«Фиола» (Воронежское ш., 1, тел. (08741)221-78, 530-41, 511-15, факс (095) 429-45-97)

Жуковский (Московская обл.)

«Пент» (тел. (095) 556-01-36, факс (095) 369-29-46) *Магазины* **«Детский Мир»** (ул. Чкалова, 1) **«Галантерея»** (ул. Чкалова, 6)

Ижевск

«Канон» (нос. 40 км., 33, тел. (3412) 78-49-91, 78-46-22) *Магазины* **РББК** (ул. Пушкинская, 200), ТД «Сириус» (ул. М. Горького, 84), «Детский Мир» (ул. Советская, 8)

Иваново

«Видеоцвет» (ул. Нормандии Неман, 84, тел./факс (0932) 35-52-43

Иркутск

«Невзоров и Александр» (город Москва, ул. Лобачевского, 66а, тел. (095) 964-18-58, факс (3952) 33-14-68

Калуга

Торговый Дом **«Аленушка»** (ул. Кирова, 27, тел. (08422) 701-55

Калининград

«Астробалт» (ДК Моряков, тел. (0112) 47-32-21, факс (0112) 47-22-08) *Магазины* **«Маяк»**, **«Детский Мир»**

Кемерово

«Леда» (ул. Кузбасская, 33, тел. (3842) 26-02-60, факс (3842) 25-25-90) *Магазины* **ЦУМ** (салон «Sound»)

Киев

Steeplex LTD (ул. Богдана Хмельницкого, 63б, тел. (044) 225-31-69) *Магазины* **«Balta»**, **«Браво»**, **«Apolo»** (ул. Маяковского, 15), **«Уни-Макс»** (Освиты, 18) **«Правокс»** (ул. Владимирская, 57), **«Кристина»** (бул. Леси Украинки, 20/22)

Краснодар

«ВиКи» (ул. Гражданская, 6, тел. (8612) 31-02-21)

«Интеграл» (ул. Красная, 70, тел./факс (8612) 52-41-11) Магазины **«Игрушки»** (ул. Красная, 70)

Курган

Предприниматель **Пелявин** (ул. Красина, 41, к. 113, тел. (35222) 569-73, факс (35222) 610-80

Люберцы

Магазин **«DENDY»** (ул. Смирнова, 16, тел. (095) 554-03-53

Магнитогорск

«Алеко» (пр. К. Маркса, 121, тел. (3511) 35-18-76) *Магазины* **«Орбита»**, **«Зори Урала»** **«Культтовары»**

Мирный (Архангельская обл.)

«Раут» (ул. Ленина, 69, тел. (41136) 52-15) *Магазины* **«Орбита»** (город Архангельск, ул. Энгельса, 2), фирменные магазины **«Раут»** (города Плесецк, Савинск, Североонежск)

Москва

«Стиллер» (ул. Пречистенка, 40, тел. 245-19-96) — оптовая торговля. Фирменный магазин **«DENDY»** (ул. Петровка, 12) — розничная и мелкооптовая торговля. Магазины **ГУМ ЦУМ «Детский Мир»** **«Юпитер»**, универмаг **«Московский»**

Agaroun Toys (тел. (095) 125-02-11) *Магазины* **«Москвичка»** (ул. Новый Арбат, тел. 907-06-25)

Нижний Новгород

«Атлас» (ул. Б. Покровка, 15а, к. 23, тел./факс (8312) 33-53-84) Магазины «Акс» (ул. Б. Покровка)

Новокузнецк

S.T.I.C. (пр. Металлургов, 20, тел. (3843) 44-66-67, факс (3843) 42-23-74 (для S.T.I.C.) *Магазины* **«Детский Мир»** (пр. Металлургов, 34)

Новосибирск

«Сибирский Самородок» (ул. Вокзальная магистраль, 5, тел. (3832) 21-37-24) *Магазины* **«Алькор»** (тел. (3832) 21-18-10)

«Интерлрайс» (ул. Семьи Шамшиных, 35, тел. (3832) 23-29-38, факс (3832) 23-57-75)

«Дюал» (Новосибирск-92, а/я 2, тел. (3832) 49-51-68) Отдел в магазине **ГУМ «Россия»**

Новый Уренгой

«Старком» (ул. Юбилейная, 8, к. 143, тел. (34599) 377-72, факс (34599) 324-24) Магазины видеосалон **«Спектр»**

«Рамакс-Север» (ул. Интернациональная, 3а, тел. (34599) 353-69) *Магазины* **«Рамакс»** (тел. (34599) 334-52)

Омск

«Мэкинтех» (ул. Ленина, 24, к. 340, тел. (3812) 31-17-56, факс (3812) 31-36-72) *Магазины* **«Дом быта»** (Герцена, 19) **«Спартак»** (Нефтезаводская, 24) **«Спорттовары»** (Рождественского, 6), **«Заозерный»** (Заозерная, 24)

«Стек» (ул. Орджоникидзе, 5, тел. (3812) 24-14-35, факс (3812) 23-54-10) Магазины **«Музыкальные товары»** (пр. Серова), **«Александр»** (Амурский поселок) **«Настенька»** (Амурский поселок) **«Богемия»** (Ленинградская пл.)

Орехово-Зуево

Предприниматель **Макаров М.А.** (ул. К. Либкнехта, тел. (241) 246-92) *Магазины* **«Экстрейд»**

Пенза

«Витас» (ул. Московская, 13, тел. (8412) 66-82-69, факс (8412) 66-58-87 (для «Витас») Магазины салон **«DENDY»** (ул. Кураева, 4), **«Электроника»** (ул. Мира) **«Электрон»** (Московская, 40)

Пермь

«Пермьавтоучкомбинат» (ул. Лебедева, 34, тел. (3422) 48-32-57) *Магазины* **«Радуга»** **«Аккорд»**

Петрозаводск

«Спецдеталь» (Первомайский пр., 3, тел./факс (881400) 799-98

Ростов-на-Дону

«Политехника» (ул. 56-й Армии, 12, тел. (8632) 34-00-11) *Магазины* **«Пионер»** (ул. Б. Садовая, 76)

Самара

«Квазар-Инфо» (ул. Московское ш., 77, тел. (8462) 22-26-49, факс (8462) 22-58-94) *Магазины* **«DENDY»** (ул. Московское ш., 77), **«Зоркий»** (ул. Куйбышева, 98), **ЦУМ «Самара»**

«Атлант-М» (ул. Ново-Садовая, 44-7, тел./факс (8462) 35-57-66, 34-68-22) *Магазины* **«Детский Мир»** (ул. Ленинградская), **«Электроника»** (ул. Старо-Загора), **«Игрушки»** (ул. Молодогвардейская)

Саратов

«Пума» (ул. Пугачевская, 159, к. 804, тел. (8452) 96-26-08, 64-20-46) *Магазины* **«Дом Дендиа»** (ул. Пугачевская, 159), **Крытый рынок**, **«Детский Мир»**, **Торговый Центр**, **«Анаис»**, **«Меркурий»**

Санкт-Петербург

«Акцепт» (пр. Ветеранов, 117, тел. (812) 136-03-45) *Магазины* **«Электроника»**, **«Эридан»**, **«Купчинский»**, **«Нарвский»**, **рынок** на ул. Маршала Казакова

«Фаэтон» (тел. (812) 311-77-93) *Магазины* **ДЛТ**, **«Гостиный Двор»**, **«Пассаж»**, **«Питерский»**

«Стиллер СПб» (Фонтанка, 105, тел. (812) 310-57-35, факс (812) 310-59-69

Сыктывкар

«Скрин» (ул. Советская, 55, тел. (82122) 213-01) *Магазины* **«Аур»** (ул. Коммунистическая, 85), **«Дом быта»** (ул. Первомайская, 72), **«Кордэн»**

Тольятти

«Вилора» (ул. Лесная, 44, тел. (8469) 22-62-14, факс (8469) 352-09 *Магазины* **N28** (ул. Лесная, 44)

Томск

«Козарог-1» (ул. Мичурина, 65, к. 21, тел. 75-31-14) *Магазины* **«Техническая книга»** (ул. Нахимова, 15), **«Искра»** (пр. Ленина, 99)

Уфа

«Башинвест» (ул. Российская, 12/1, тел. (3472) 35-64-16) *Магазины* **ТЦ «Башкирия»**, **«Уфа»**, **ЦУМ** (ул. К. Маркса, 23), **«Антей-6»** (ул. Промышленная, 49), **«Орбита»** (ул. Коммунистическая, 27/1, ул. Первомайская, 27/2), **«Товары Башкортостана»** (ул. Ленина, 31/33)

«Линк-2» (ул. Рихарда Зорге, 19/2, к. 427, тел. (3472) 24-09-93) *Магазины* **«Ректорг»** (ул. Ленина, 74, тел. 22-06-91), **«Подписные издания»** (ул. 50-летия Октября, 9, тел. 22-62-24), к/т **«Победа»** (выставочный зал фирмы **«Виктория»**, тел. 43-46-31)

Фрязино

«Дуэт» (Спортивный пр., тел. (09656) 450-61, факс (09656) 459-54) *Магазины* **«Дуэт»** N1 (ул. Советская, 3а, тел. 494-69)

Челябинск-70

«СБАН» (ул. Мамина-Сибиряка, 8, тел. (35172) 433-55, факс (35172) 328-34) *Магазины* **«Урал»**, **«Людмила»** (город Кыштым), универмаг (город Кыштым), универмаг (город Касли)

Челябинск

«Альнор» ЛТД (ул. Байкальская, 35, тел. (3512) 21-92-00, факс (3512) 21-34-69) *Магазины* **«Ровесник»** (пр-т Победы, 70), **«Березка»** (ул. К. Маркса), **«Электроника»** (ул. Гарина)

«Оргтехника» (ул. Сони Кривой, 75, к. 701, тел. (3512) 61-15-02, факс (3512) 65-39-63) *Магазины* **«Торговый Центр»**, **«Канцтовары»** (ул. Ленина, 71)

greatdragon.ru

РЕДАКЦИЯ ВИДЕО-АСС

Владимир БОРЕВ — главный редактор
Андрей СМОЛЬНИКОВ — главный художник
Елена Крымова — первый зам гл редактора
Сергей Вулгаков — генеральный директор издательского дома
Лилии Коган — зам гл редактора по технологии и производству
Марина Горлова — ответственный секретарь
Юрий Конашков — руководитель компьютерного бюро
Алексей Филатов — компьютерная верстка
Людмила Картузова — референт-координатор
Мария Голикова — референт-переводчик
Татьяна Парцева — технический редактор
Ирина Потёмина — корректор
Елена Волдырева, Лина Туркень, Эльнира Панова Екатерина Хохлова — переводчики

"Видео-Асс" DENDY

Валерий Поляков — ведущий редактор журнала
Зоя Жарикова — художник
Николай Абрамов — ответственный секретарь
Любовь Алова — ведущий редактор журнала

"Видео-Асс" ФАВОРИТ

Валерий Катков — ответственный секретарь, ведущий редактор журнала

"Видео-Асс" САТЕЛЛИТ

Георгий Самсонов — ведущий редактор журнала

"Видео-Асс" ЭКСПРЕСС

Дмитрий Сальянский — ведущий редактор журнала

"Видео-Асс" PREMIERE

Члены Редакционного совета:
Кристиан Лененер (Франция)
Ринальдо Виванда (Швейцария)
Алэн Крюгер (Франция)
Эрик Венсен (Франция)
Жан Ив Кателан (Франция)
Мари Андерсен (Франция)
Бертран Лифоре (Франция)
Жан-Жак Вернер (Франция)
Марко-Марио Гонзано (Италия)
Николай Савицкий (Россия)
Григорий Симанович (Россия)
Андрей Ханов (Россия)
Татьяна Королева-Габеяко — зав корпунктом в Варшаве
Изабель Менье — зав корпунктом в Париже

Адрес редакции:
109280 Москва, Велозаводская ул, 6а
Для писем: *103031, Москва а/я 3*
Телефон: *151-96-87* **Fax:** *118-89-47*

Специализированное агентство
ВИДЕО-АСС (вопросы реализации)
Валерий Дубинин — зав агентством
109280, Москва, Велозаводская ул, 6а
Телефоны: *118-89-55, 118-89-47*

ВИДЕО-АСС ФАВОРИТ
— специализированное агентство по размещению рекламы на транспортных средствах
Телефон: *430-16-52* **Факс:** *932-32-43.*

Любые перепечатки из изданий «Видео-Асс» допускаются только с непосредственного предварительного согласия редакции и со ссылкой на нашу фирму.

Цена свободная. 1994 год.
ISSN 0204-3335 «Видео-Асс»

© «Видео-Асс», 1994

Издательский дом "Видео-Асс" представляет на территории России и государств Содружества интересы издательской группы "Ашетт Филипакки-пресс"

На основании соглашения, подписанного в Париже 10 февраля 1992 года, «Видео-Асс» получает от «Ашетт-Филипакки пресс» лицензию на использование марки, логотипа и издательских материалов журналов «PREMIERE» и «Video 7» на всей территории России и независимых стран Содружества

«Алиса-Петербург» предлагает широкий ассортимент ковровых покрытий ведущих фирм Бельгии и США в гор. Санкт-Петербурге и Москве.
Для крупных оптовых покупателей скидка 10%
Доставка в любой регион СНГ.
Ковровые покрытия от «Алисы-Петербург» — это радуга у Ваших ног.

Звоните нам:

гор. Санкт-Петербург
тел. 528-8425
Факс 2216944

гор. Москва
тел. 482-5606

У НАС ДЛЯ ВАС
не только журналы по видеоиграм и кино, но и картриджи с видеоиграми и видеокассеты.

тел. (095)118-8955
(095)118-8947

Текст номера проверен системами:

ARFO 3.0 *и*

WinARFO,

разработанными фирмой

ИНФОРМАТИК INFORMATIC

По вопросам приобретения систем обращайтесь по адресу:
103104, Москва, ул. Остужева, дом 7, корп. 2, "ИНФОРМАТИК"
Тел. 299-99-04

Даниэль Филипакки укрупняет Ашетт

«Ашетт»... Как Крупп в сталелитейном производстве, как Форд в автомобилестроении, «Ашетт-групп-пресс» — крупнейшая, известнейшая и богатейшая компания в своей, не менее значимой, чем металлургия или автомобили, отрасли — в издательской сфере.

Если быть точным, — их пять, самых крупных издателей в мире — «Time Warner», «Bertelsmann», «News corporation», «Capital cities/ABC». Под четвертым номером в этом перечне проходит «Le groupe Hachette».

Уставной капитал группы «Ашетт», как указывает она в своем годовом отчете, составляет 30 миллиардов французских франков или 6 миллиардов долларов США. 28 тысяч человек работают в фирме, из них 15 тысяч — за пределами Франции. «Ашетт-групп-пресс» выпускает такие всемирно известные журналы, как «Elle», «Paris Match», «Ici Paris», «France Dimanche», «Lui», «PREMIERE» и другие. 45 журналов во Франции и 65 — за ее рубежами — таков общий итог издательской деятельности группы «Ашетт».

В 1993 году произошло крупнейшее в издательском мире слияние двух пресс-монополий, в результате чего возник сверх-гигант «Ашетт-Филипакки-Пресс», сразу вышедший в бесспорные мировые лидеры.

Именно с этим партнером Издательский дом «Видео-Асс» подписал эксклюзивное лицензионное соглашение и сегодня на этой основе выпускает целую гамму журналов про кино, видео и компьютерные игры.

Сдано в набор 20.02.94 г
Подписано к печати 01.03.94г
Выход в свет 21.03.94
Формат 60x90 1/8 печать офсетная Тираж 50 000 экз.
Заказ №1802
Верстка оригинал макет ВИДЕО-АСС Россия
Слайды пленки Ашетт Филипакки Пресс Франция
Цветоделение, печать типография г Тампере Финляндия
Редакция Видео-Асс 109280 Москва
Велозаводская 6а, тел (095) 118-8955 факс 118-8947

При создании номера использовались мыши и сканеры фирмы Logitech

greatdragon.ru

greatdragon.ru

АКЦИОНЕРНОЕ ОБЩЕСТВО

Айрин ПРЕДЛАГАЕТ

ВПЕРВЫЕ В РОССИИ!

Прямой рейс в Ниццу, каждую субботу!
Несколько часов полета и Вы — на Лазурном Берегу Франции, в одном из красивейших городов мира — Ницце!

НИЦЦА — это благодатный климат, Средиземное море, прекрасные пляжи!
НИЦЦА — это музыкальные фестивали и карнавалы!
НИЦЦА — это комфортабельные отели и европейский сервис!
НИЦЦА — это отдых и развлечения круглый год!

А/О «АЙРИН»

Москва, 3-й Хорошевский проезд, дом 10, станция метро «Беговая»
Телефон *(095) 940-18-26, 940-17-30* Факс *(095) 940-03-52*

greatdragon.ru